

Приложение Б

Алфавитный перечень инструментов английской и русской версий AutoCAD

Таблица Б.1. Алфавитный перечень инструментов английской версии с указанием их аналогов в русской версии AutoCAD

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
1 Viewport	1 ВЭкран	View⇒Viewports	-VPOR TS SINGLE	—	View
2 Viewports	2 ВЭкрана	View⇒Viewports	-VPOR TS 2	—	View
2D Drafting & Annotation	2D рисование и аннотации	—	WSCURRENT 2D Drafting & Annotation	—	Tools
2D Solid	Фигура	—	SOLID	SO	Draw
2D Steering Wheel	2D-штурвал	View⇒Navigate	NAVSWHEELMODE 3 NAVSWHEEL	—	View
2D Wireframe	2D каркас	Render⇒Visual Styles, Home⇒View	VSCURRENT 2DWIREFRAME -SHADEMODE 2D	VS 2	View
3 Viewports	3 ВЭкрана	View⇒Viewports	-VPOR TS 3	—	View
3D Align	3D выравнивание	Home⇒Modify	3DALIGN	3AL	Modify
3D Array	3D массив	Home⇒Modify	3DARRAY	3A	Modify
3D Face	3D грань	—	3DFACE	3F	Draw
3D Hidden	3D скрытый	Render⇒Visual Styles, Home⇒View	VSCURRENT 3DHIDDEN	VS H	View
3D Mesh	3D сеть	—	3DME SH	—	Draw
3D Mirror	3D зеркало	Home⇒Modify	3DMIRROR	—	Modify
3D Modelling	3D моделирование	—	WSCURRENT 3D Modelling	—	Tools
3D Move	3D перенос	Home⇒Modify	3DMOVE	3M	Modify
3D Pan	3D панорамирование	—	3DPAN	—	View
3D Polyline	3D полилиния	Home⇒Draw	3DPOLY	3P	Draw
3D Rotate	3D поворот	Home⇒Modify	3DROTATE	3R	Modify
3D Scale	3D масштаб	Home⇒Modify	3DSCALE	—	Modify
3D Wireframe	3D каркас	Render⇒Visual Styles, Home⇒View	VSCURRENT 3DWIREFRAME -SHADEMODE 3D	VS 3	View
3D Zoom	3D зуммирование	—	3DZOOM	—	View
3DDWF	3DDWF	Output⇒Export to DWF/PDF	3DDWF	—	File
4 Viewports	4 ВЭкрана	View⇒Viewports	-VPOR TS 4	—	View
Action Macro Play	Воспроизведение макроса операции	Manage⇒Action Recorder	<i>Имя_макроса</i>	—	Tools
Action Macro Record	Запись макроса операций	Manage⇒Action Recorder	ACTRECORD	ARR	Tools

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Action Macro Stop	Сохранение макроса операций	Manage→Action Recorder	ACTSTOP	ARS	Tools
Action Recorder Preferences	Установки рекордера операций	Manage→Action Recorder	—	—	Tools
Adaptive Degradation Tuning	Настройка адаптивной деградации	Render→Visual Styles	3DCONFIG	—	View
Add Color-Depended Plot Style Table	Добавить таблицу цветозависимых стилей печати	—	R14PENWIZARD	—	Tools
Add Current Scale	Добавить текущий масштаб	Annotate→Annotation Scaling	A1OBJECTSCALEADD	—	Modify
Add Jog to Section	Добавить излом к сечению	Home→Section, Mesh→Modeling Section	SECTIONPLANEJOG	JOGSECTION	Modify
Add Multileader	Добавить выноску	Annotate→Leaders, Home→Annotation	A1MLEADEREDITADD	—	Modify
Add Plot Style Table	Создать таблицу стилей печати	—	—	—	Tools
Add Plotter	Установка плоттера	—	—	—	Tools
Add to Working set	Добавить в рабочий набор	—	RESET ADD	—	Tools
Add/Delete Scales	Добавить/удалить масштабы	Annotate→Annotation Scaling	OBJECTSCALE	—	Modify
Adjust	Присоединить	Insert→Reference	ADJUST	—	Format
Adjust Clipping Planes	Регулировка секущих плоскостей	—	3DCLIP	—	View
Adjust Distance	Регулировка расстояния	—	3DDISTANCE	—	View
Adjust Exposure	Регулировка экспозиции	Render→Render	RENDEREXPOSE	—	View
Advanced Render Settings	Дополнительные параметры визуализации	Render→Render, View→3D Palettes	RPREF	RPR	View, Tools
Aerial View	Общий вид	—	DSVIEWER	AV	View
Align	Выровнять	Home→Align	ALIGN	AL	Modify
Align Multileader	Выровнять мультивыноски	Annotate→Leaders, Home→Annotation	MLEADERALIGN	MLA	Modify
Align Text at Center	Выровнять текст по центру	Annotate→Dimensions	DIMEDIT \ CENTER	—	Dimension
Align Text at Home	Вернуть текст в начальную позицию	Annotate→Dimensions	DIMEDIT HOME	DED H	Dimension

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Align Text at Left	Выровнять текст влево	Annotate⇒Dimensions	DIMEDIT \ LEFT	—	Dimension
Align Text at Right	Выровнять текст вправо	Annotate⇒Dimensions	DIMEDIT \ RIGHT	—	Dimension
Align Text by Angle	Выровнять текст под углом	Annotate⇒Dimensions	DIMEDIT \ ANGLE	—	Dimension
Aligned	Параллельный	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	DIMALIGNED	DAL	Dimension
Aligned dimensional constraint	Параллельная размерная зависимость	Parametric⇒Dimensional	DIMCONSTRAINT ALIGNED	DCON A	Parametric
Angular	Угловой	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	DIMANGULAR	DAN	Dimension
Angular dimensional constraint	Угловая размерная зависимость	Parametric⇒Dimensional	DIMCONSTRAINT ANGULAR	DCON A	Parametric
Animation Pause	Приостановка анимации	Render⇒Animations	—	—	View
Animation Play	Воспроизведение анимации	Render⇒Animations	—	—	View
Animation Record	Запись анимации	Render⇒Animations	—	—	View
Animation Save	Сохранение анимации	Render⇒Animations	—	—	View
Annotation Reset	Синхронизация положения масштабов	Annotate⇒Annotation Scaling	ANNORESET	—	Modify
Annotation Text Height	Высота текста аннотаций	Annotate⇒Text	TEXTSIZE	—	Format
Annotation Visibility	Видимость аннотаций	—	ANNOALLVISIBLE 1	—	View
Apply UCS	Применить ПСК	—	UCS APPLY	—	Tools
Arc	Дуга	Home⇒Draw	ARC	A	Draw
Arc by Center, Start, Angle	Дуга по центру, началу, углу	Home⇒Draw	ARC C \ \ ANGLE	A C \ \ A	Draw
Arc by Center, Start, End	Дуга по центру, началу, концу	Home⇒Draw	ARC C \ \ \	A C \ \ \	Draw
Arc by Center, Start, Length	Дуга по центру, началу, длине	Home⇒Draw	ARC C \ \ LENGTH	A C \ \ L	Draw
Arc by Start, Center, Angle	Дуга по началу, центру, углу	Home⇒Draw	ARC \ C \ ANGLE	A \ C \ A	Draw
Arc by Start, Center, End	Дуга по началу, центру, концу	Home⇒Draw	ARC \ C	A \ C	Draw
Arc by Start, Center, Length	Дуга по началу, центру, длине	Home⇒Draw	ARC \ C \ LENGTH	A \ C \ L	Draw
Arc by Start, End, Angle	Дуга по началу, концу, углу	Home⇒Draw	ARC \ END \ ANGLE	A \ E \ A	Draw

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Arc by Start, End, Direction	Дуга по началу, концу, направлению	Home⇒Draw	ARC \ END \ DIRECTION	A \ E \ D	Draw
Arc by Start, End, Radius	Дуга по началу, концу, радиусу	Home⇒Draw	ARC \ END \ RADIUS	A \ E \ R	Draw
Arc Length	Длина дуги	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	DIMARC	DAR	Dimension
Area	Площадь	—	AREA	AA	Tools
Arrange Icons	Упорядочить значки	—	SYSWINDOWS ARRANGE	—	Window
Array	Массив	Home⇒Modify	ARRAY	AR	Modify
Attach	Присоединить	Insert⇒Reference	ATTACH	—	File
Attach by Layer	Вставка по слою	Render⇒Materials	MATERIALATTACH	—	View
Attach Drawing Exchange Binary	Присоединить DXB	—	DXBIN	—	Insert
Attach External Reference	Присоединить внешнюю ссылку	—	XATTACH	XA	Insert
Attach Image	Вставить растровое изображение	—	IMAGEATTACH	IAT	Insert
Attribute Display Normal	Восстановить видимость атрибутов	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	ATTDISP NORMAL	—	View
Attribute Display Off	Скрыть все атрибуты	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	ATTDISP OFF	—	View
Attribute Display On	Показать все атрибуты	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	ATTDISP ON	—	View
Attribute Edit	Редактировать атрибут	Insert⇒Attributes	ATTEDIT	ATE	Modify
Audit	Проверка чертежа	—	AUDIT	—	File
AutoCAD Classic	Классический AutoCAD	—	WSCURRENT AutoCAD Classic	—	Tools
AutoConstrain	Автоматическое зависимость	Parametric⇒Geometric	AUTOCONSTRAIN	—	Parametric
Back	Сзади	View⇒Views, Home⇒View	-VIEW ORTHOGRAPHIC BACK	-V BA	View
Base	Задать базовую точку	Insert⇒Block, Home⇒Block	BASE	—	Draw
Baseline	Базовый	Annotate⇒Dimensions	DIMBASELINE	DBA	Dimension
Bind Xref	Внедрить внешнюю ссылку	—	XBIND	XB	Modify
Block Attribute Manager	Диспетчер атрибутов блоков	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	BATTMAN	—	Modify

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Block Description Edit	Редактировать пояснение к блоку	—	BLOCK	B	Modify
Block Editor	Редактор блоков	Home→Block, Insert→Block	BEDIT	BE	Tools
Bottom	Снизу	View→Views, Home→View	-VIEW ORTHOGRAPHIC BOTTOM	-V B	View
Boundary	Контур	Home→Draw	BOUNDARY	BO	Draw
Box	Ящик	Home→Modeling	BOX	—	Draw
Box Mapping	Кубическое наложение	Render→Materials	MATERIALMAP BOX	—	View
Break	Разорвать	Home→Modify	BREAK	BR	Modify
Break at Point	Разорвать в точку	Home→Modify	BREAK FIRST @	BR F @	Modify
Bring Above Objects	Перед объектами	—	DRAWORDER ABOVE	DR A	Tools
Bring to Front	На передний план	—	DRAWORDER FRONT	DR F	Tools
Browse the Web	Поиск в Web	—	BROWSER	—	File
Calibrate Tablet	Калибровка планшета	—	TABLET CAL	TA CAL	Tools
Camera Lens Legth	Фокусное расстояние	Home→View	LENSLENGTH значение	—	View
Cameras Display	Показать камеры	Render→Camera	CAMERADISPLAY	—	View
Cascade	Каскадом	View→Windows	SYSWINDOWS CASCADE	—	Window
Center Mark	Маркер центра	Annotate→Dimensions	DIMCENTER	DCE	Dimension
Chamfer	Фаска	Home→Modify	CHAMFER	CHA	Modify
Change	Изменить	—	CHANGE	-CH	Tools
Change Properties	Изменить свойства	—	CHPROP	—	Tools
Change Space	Смена пространства	Home→Modify	CHSPACE	—	Modify
Change to ByLayer	Установить "ПоСлою"	Home→Modify	SETBYLAYER	—	Modify
Change to Current Layer	Как у текущего слоя	Home→Layers	LAYCUR	—	Format
Check	Проверка	Home→Solid Editing	SOLIDEDIT BODY CHECK	SOLIDEDIT B C	Modify
Check Standards	Нормоконтроль	Manage→CAD Standards	CHECKSTANDARDS	CHK	Tools
Circle	Круг	Home→Draw	CIRCLE	C	Draw
Circle by 2 Points	Круг по 2 точкам	Home→Draw	CIRCLE 2P	C 2P	Draw
Circle by 3 Points	Круг по 3 точкам	Home→Draw	CIRCLE 3P	C 3P	Draw

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Исходным	Категория
Circle by Center, Diameter	Круг по центру и диаметру	Home→Draw	CIRCLE \ DIAMETER	C \ D	Draw
Circle by Tan, Tan, Radius	Круг по 2 точкам касания и радиусу	Home→Draw	CIRCLE TTR	C TTR	Draw
Circle by Tan, Tan, Tan	Круг по 3 точкам касания	Home→Draw	CIRCLE 3P TAN \ TAN \ TAN \	C 3P TAN \ TAN \ TAN \	Draw
Clean	Упростить	Home→Solid Editing	SOLIDEDIT BODY CLEAN	SOLIDEDIT B L	Modify
Clean Screen	Очистить экран	—	CLEANSCREENON CLEANSCREENOFF	—	View, Tools
Clip	Подрезать	Insert→Reference	CLIP	—	Modify
Clip Existing Viewport	Подрезать ВЭ	View→Viewports	VPCLIP	—	Modify
Clip External Reference	Подрезка внешней ссылки	—	XCLIP	XC	Modify
Close	Закрыть	—	CLOSE	—	File, Window
Close All	Закрыть все	—	CLOSEALL	—	Window
Close Reference	Сохранить изменения вхождения	—	REFCLOSE DISK	—	Tools
Coincident	Совпадение	Parametric→Geometric	GEOMCONSTRAINT COINCIDENT	GCON C	Parametric
Collect Multileader	Группировать мультилинейски	Annotate→Leaders, Home→Annotation	MLEADERCOLLECT	MLC	Modify
Collinear	Коллинеарность	Parametric→Geometric	GEOMCONSTRAINT COLLINEAR	GCON COL	Parametric
Color	Цвет	Home→Properties	COLOR	COL	Format
Color edges	Изменить цвет ребер	Home→Solid Editing	SOLIDEDIT EDGE COLOR	SOLIDEDIT E L	Modify
Color faces	Изменить цвет граней	Home→Solid Editing	SOLIDEDIT FACE COLOR	SOLIDEDIT F L	Modify
Command Line	Командная строка	View→Palettes	COMMANDLINEHIDE	—	Tools
Conceptric	Концентричность	Parametric→Geometric	GEOMCONSTRAINT CONCENTRIC	GCON CON	Parametric
Conceptual	Концептуальный	Render→Visual Styles, Home→View	VSCURRENT CONCEPTUAL	VS C	View
Cone	Конус	Home→Modeling	CONE	—	Draw
Configure Standards	Настройка нормоконтроля	Manage→CAD Standards	STANDARDS	STA	Tools
Configure Tablet	Настройка планшета	—	TABLET CFG	TA CFG	Tools
Constrained Orbit	Зависимая орбита	View→Navigate	3DORBIT	3DO	View
Constraint Bars	Панели зависимости	Parametric→Geometric	CONSTRAINTBAR	CBAR	Parametric

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Constraint Settings	Настройки зависимостей	Parametric⇒Geometric, Parametric⇒Dimensional	CONSTRAINTSETTINGS	CSETTINGS	Parametric
Construction Line	Прямая	Home⇒Draw	XLINE	XL	Draw
Continue	Цель	Annotate⇒Dimensions	DIMCONTINUE	DCO	Dimension
Continue Arc	Продолжить дугу	Home⇒Draw	ARC ;	A ;	Draw
Continuous Orbit	Непрерывная орбита	View⇒Navigate	3DCORBIT	—	View
Convert Dimension To Constraint	Преобразовать размеры в зависимости	Parametric⇒Dimensional	DIMCONSTRAINT	DCON	Parametric
Convert distance between spaces	Преобразовать в единицы другого пространства	—	SPACETRANS	—	Tools
Convert Object to Viewport	Преобразовать объект в видовой экран	View⇒Viewports	-VPOR TS OBJECT	—	View
Convert to Faceted Solid	Преобразовать в многогранник	—	SMOOTHMESHCONVERT 2 CONVTOSOLID	—	Modify
Convert to Faceted Surface	Преобразовать в многогранную поверхность	—	SMOOTHMESHCONVERT 2 CONVTOSURFACE	—	Modify
Convert to Smooth Solid	Преобразовать в гладкое тело	—	SMOOTHMESHCONVERT 0 CONVTOSOLID	—	Modify
Convert to Smooth Surface	Преобразовать в гладкую поверхность	—	SMOOTHMESHCONVERT 0 CONVTOSURFACE	—	Modify
Convert to Solid	Преобразовать в тело	Mesh Modeling⇒Convert Mesh, Home⇒Solid Editing	CONVTOSOLID	—	Modify
Convert to Surface	Преобразовать в поверхность	Mesh Modeling⇒Convert Mesh, Home⇒Solid Editing	CONVTOSURFACE	—	Modify
Copy	Копировать	Home⇒Modify	COPY	CP	Modify
Copy edges	Копировать ребра	Home⇒Solid Editing	SOLIDEDIT EDGE COPY	SOLIDEDIT E C	Modify
Copy faces	Копировать вид	Home⇒Solid Editing	SOLIDEDIT FACE COPY	SOLIDEDIT F C	Modify
Copy Link	Копировать наложение	—	COPYLINK	—	Edit
Copy Mapping Coordinates	Копировать наложение	—	MATERIALMAP COPY	—	View
Copy Objects to New Layer	Копировать объекты в новый слой	Home⇒Layers	COPYTOLAYER	—	Format
Copy to Clipboard	Копировать в буфер обмена	Home⇒Clipboard	COPYCLIP	—	Edit

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Исходным	Категория
Copy with Base Point	Копировать с базовой точкой	—	COPYBASE	—	Edit
Crease	Сгиб	Mesh Modeling⇒Mesh	MESHCREASE	CREASE	Modify
Create Block from Section	Секущая плоскость в блок	Mesh Modeling Section, Home⇒Section	SECTIONPLANELOCK	—	Draw
Create Camera	Создать камеру	Render⇒Camera	CAMERA	CAM	View
Create Layout	Создание листа	—	LAYOUTWIZARD	—	Tools
Create Layout Wizard	Мастер компоновки листа	—	LAYOUTWIZARD	—	Insert
CUI Export	Экспорт файла CUI	Manage⇒Customization	CUIEXPORT	—	Tools
CUI Import	Импорт файла CUI	Manage⇒Customization	CUIIMPORT	—	Tools
Current Page Setup	Текущие параметры листа	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTPAGESETUP 0	—	File
Current Scale	Только в текущем масштабе	—	ANNOALLVISIBLE 0	—	View
Customize Interface	Адаптация пользовательского интерфейса	Manage⇒Customization	CUI	—	Tools
Customize Tool Palettes	Адаптация инструментальных палитр	Manage⇒Customization	CUSTOMIZE	—	Tools
Customize Workspace	Адаптация рабочего пространства	—	CUI	—	Tools
Cut to Clipboard	Вырезать в буфер обмена	Home⇒Clipboard	CUTCLIP	—	Edit
Cylinder	Цилиндр	Home⇒Modeling	CYLINDER	CYL	Draw
Cylindrical Mapping	Цилиндрическое наложение	Render⇒Materials	MATERIALMAP	CYLINDRICAL	View
Data Extract	Извлечь данные	Insert⇒Linking & Extraction, Annotate⇒Table	DATAEXTRACTION	DX	Tools
Data Link Manager	Диспетчер связей данных	Insert⇒Linking & Extraction, Annotate⇒Tables	DATALINK	DL	Tools
dbConnect	Связь с БД	—	DBCONNECT	DBC	Tools
Default Elevation/Thickness	Уровень/высота по умолчанию	—	ELEV	—	Format
Default Lighting	Освещение по умолчанию	Render⇒Lights	DEFAULTLIGHTING	—	View
Define Attributes	Задание атрибутов	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	ATTDEF	ATT	Draw
Delete Constraints	Удалить зависимости	Parameteric⇒Manage	DELCONSTRAINT	DELCON	Parametric
Delete Current Scale	Удалить текущий масштаб	Annotate⇒Annotation Scaling	AIOBJECTSCALEREMOVE	—	Modify

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Delete faces	Удалить грани	Home→Solid Editing	SOLIDEDIT FACE DELETE	SOLIDEDIT F D	Modify
Desaturate mode face colors	Уменьшение насыщенности цветов граней	Render→Visual Styles	VSFACECOLOR 3	—	View
DesignCenter	Центр управления	Insert→Content, View→Palettes	ADCENTER	DC	Tools
Developer Help	Документация для разработчиков	—	(HELP "ACAD_DEV180")	—	Help
Diameter	Диаметр	Annotate→Dimensions, Home→Annotation	DIMDIAMETER	DDI	Dimension
Diameter dimensional constraint	Размерная зависимость диаметра	Parametric→Dimensional	DIMCONSTRAINT DIAMETER	DCON D	Parametric
Dimension Break	Разорвать размер	Annotate→Dimensions	DIMBREAK	—	Dimension
Dimension Edit	Редактировать размер	—	DIMEDIT	DED	Dimension
Dimension Inspection	Контрольный размер	Annotate→Dimensions	DIMINSPECT	—	Dimension
Dimension Objects Only	Только размеры	—	TEXTTOFRONT DIMENSIONS	—	Tools
Dimension Space	Корректировка расстояния	Annotate→Dimensions	DIMSPACE	—	Dimension
Dimension Style	Размерные стили	Annotate→Dimensions, Home→Annotation	DIMSTYLE	D	Dimension, Format
Dimension Text Edit	Редактировать размерный текст	—	DIMTEDIT	—	Dimension
Dimension Update	Обновить размер	Annotate→Dimensions	-DIMSTYLE APPLY	—	Dimension
Disassociate Dimensions	Открепить размеры	—	DIMDISASSOCIATE	DDA	Dimension
Display and plot frames	Отображать и выводить на печать рамки	Insert→Reference	FRAME 1	—	Format
Display but don't plot frames	Отображать, но не выводить на печать рамки	Insert→Reference	FRAME 2	—	Format
Distance	Расстояние	—	DIST	DI	Tools
Divide	Поделить	Home→Draw	DIVIDE	DIV	Draw
Donut	Кольцо	Home→Draw	DONUT	DO	Draw
Drafting Settings	Режимы рисования	—	DSETTINGS	DS	Tools
Drawing History	Список чертежей	—	—	—	File
Drawing Limits	Лимиты чертежа	—	LIMITS	—	Format

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Drawing Properties	Свойства чертежа	—	DWGPROPS	—	File
Drawing Recovery Manager	Диспетчер восстановления чертежей	—	DRAWINGRECOVERY	DRM	File
Draworder	Порядок прорисовки	—	DRAWORDER	DR	Tools
Dynamic Constraints Display	Показать все динамические зависимости	Parametric⇒Dimensional	DYNCONSTRAINTDISPLAY 1	—	Parametric
Edge	Кромка	—	EDGE	—	Draw
Edge Color	Цвет кромок	Render⇒Edge Effects	VSEDECOLOR <i>значение</i>	—	View
Edge Intersection Color	Цвет пересечения кромок	Render⇒Edge Effects	VSEDEINTERSECTIONCOLOR <i>значение</i>	—	View
Edge Jitter	Дрожание ребер	Render⇒Edge Effects	VSEDEJITTER <i>значение</i>	—	View
Edge Mesh	Поверхность Кунса	Mesh Modeling⇒Primitives	EDGESURF	—	Draw
Edge Overhang	Выступание ребра	Render⇒Edge Effects	VSEDEOVERHANG <i>значение</i>	—	View
Edge Selection	Выбор кромок	Mesh Modeling⇒Subobject, Home⇒Subobject	SUBOBJSELECTIONMODE 2	—	Edit
Edit Hatch	Редактировать штриховку	Home⇒Modify	HATCHEDIT	HE	Modify
Edit OLE Links	Редактировать связи	—	OLELINKS	—	Edit
Edit Polyline	Редактировать полилинию	Home⇒Modify	PEDIT	PE	Modify
Edit Program Parameters	Изменение параметров программы	Manage⇒Customization	AI_EDITCUSTFILE	—	Tools
Edit Single Attribute	Редактировать один атрибут	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	EATTEdit	—	Modify
Edit Spline	Редактировать сплайн	Home⇒Modify	SPLINEDIT	SPE	Modify
Ellipse	Эллипс	Home⇒Draw	ELLIPSE	EL	Draw
Ellipse Arc	Эллиптическая дуга	Home⇒Draw	ELLIPSE ARC	EL A	Draw
Ellipse by Center	Эллипс по центру	Home⇒Draw	ELLIPSE CENTER	EL C	Draw
Equal	Равенство	Parametric⇒Geometric	GEOMCONSTRAINT EQUAL	GCON E	Parametric
Erase	Стереть	Home⇒Modify	ERASE	E	Edit, Modify
eTransmit	Сформировать комплект	—	ETRANSMIT	—	File
Exit	Выход	—	QUIT	EXIT	File
Explode	Расчленить	Home⇒Modify	EXPLODE	X	Modify

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Export	Экспорт	—	EXPORT	EXP	File
Export All Layouts	Экспортировать все листы	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTPAPERSPACE 1	—	File
Export Current Display	Экспортировать текущий экран	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTMODELSPACE 0	—	File
Export Current Layout	Экспортировать текущий лист	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTPAPERSPACE 0	—	File
Export Current Window	Экспортировать текущее окно	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTSETTINGS EXPORTWINDOW	—	File
Export Extents	Экспортировать по границе	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTMODELSPACE 1	—	File
Export Layout to Model	Экспорт листа в модель	—	EXPORTLAYOUT	—	File
Export Preview	Предварительный просмотр экспорта	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTSETTINGS PREVIEW	—	File
Export to DGN	Экспорт в DGN	—	DGNEXPORT	—	File
Export to DWF	Экспорт в DWF	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTDWF	EDWF	File
Export to DWF/PDF Options	Параметры экспорта в DWF/PDF	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTSETTINGS OPTIONS	—	File
Export to DWFX	Экспорт в DWFX	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTDWFX	EDWF	File
Export to Impression	Экспорт в Impression	Output⇒Export to Impression	IMPRESSION	—	File
Export to PDF	Экспорт в PDF	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTPDF	EPDF	File
Export Window	Экспортировать окно	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTMODELSPACE 2	—	File
Extend	Удлинить	Home⇒Modify	EXTEND	EX	Modify
External References	Внешние ссылки	Insert⇒Reference, View⇒Palettes	EXTERNALREFERENCES	ER	Tools
Extract Edges	Извлечь ребра	Home⇒Solid Editing, Home⇒Section, Mesh⇒Modeling Section	XEDGES	—	Modify
Extrude	Выдавить	Mesh Modeling⇒Mesh Edit, Home Modeling	EXTRUDE	EXT	Modify
Extrude faces	Выдавить грани	Home⇒Extrude Faces	SOLIDEDIT FACE EXTRUDE	SOLIDEDIT F E	Modify
Face Selection	Выбор граней	Mesh Modeling⇒Subobject, Home⇒Subobject	SUBOBJSELECTIONMODE 3	—	Edit
Face UCS	ПСК на грани	View⇒Coordinates	UCS FACE	—	Tools
Facet edges	Ребра граней	Render⇒Edge Effects	VSEDGES 2	—	View

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Faceted, not optimized	Многогранная, без оптимизации	Mesh Modeling⇔Convert Mesh	SMOOTHMESHCONVERT 3	—	Modify
Faceted, optimized	Многогранная, с оптимизацией	Mesh Modeling⇔Convert Mesh	SMOOTHMESHCONVERT 2	—	Modify
Facets	Неравномерное освещение	Render⇔Visual Styles	VSLIGHTINGQUALITY 0	—	View
Fillet	Сопряжение	Home⇔Modify	FILLET	F	Modify
Find	Поиск текста	Annotate⇔Text	FIND	—	Edit
Fix	фиксация	Parametric⇔Geometric	GEOMCONSTRAINT FIX	GCON F	Parametric
Flat Shaded	Плоское тонирование	—	-SHADEMODE FLAT	—	View
Flat Shaded Edges On	Плоское тонирование + кромки	—	-SHADEMODE FLAT+EDGES	—	View
Flatshot	Плоский снимок	Home⇔Section, Mesh Modeling⇔Section	FLATSHOT	FSHOT	Draw
Fly	Облет	Render⇔Animations	3DFLY	—	View
Frame Xref	Контур внешней ссылки	—	XCLIPFRAME 1	—	Modify
Free Orbit	Свободная орбита	View⇔Navigate	3DFORBIT	—	View
Front	Спереди	View⇔Views	-VIEW ORTHOGRAPHIC FRONT	-V F	View
Full Navigation Wheel	Суперштурвал	View⇔Navigate	NAVSWHEELMODE 2 NAVSWHEEL	—	View
Full shadows	Полные тени	Render⇔Lights	VSSHADOWS 2	—	View
Geographic Location	Географическое положение	Render⇔Sun & Location	GEOGRAPHICLOCATION	GEO	Tools
Global Edit Attribute	Глобальное редактирование атрибутов	Insert⇔Attributes, Home Block	-ATTEDIT	ATTE	Modify
Gooch face style	Стиль граней "теплый-холодный"	Render⇔Visual Styles	VSFACESTYLE 2	—	View
Gouraud Shaded	Тонирование по Гуро	—	-SHADEMODE GOURAUD	—	View
Gouraud Shaded Edges On	Тонирование по Гуро + кромки	—	-SHADEMODE GOURAUD+EDGES	—	View
Gradient	Градиент	Home⇔Draw	GRADIENT	GD	Draw
Ground shadows	Тени на земле	Render⇔Lights	VSSHADOWS 1	—	View

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Hatch	Штриховка	Home→Draw	BHATCH	—	Draw
Helix	Спираль	Home→Draw	HELIX	—	Draw
Help	Справка	—	HELP	—	Help
Hidden	Скрытие	—	-SHADEMODE HIDDEN	—	View
Hide	Скрыть	—	HIDE	HI	View
Hide All constraint bars	Показать все геометрические зависимости	Parametric→Geometric	CONSTRAINTBAR HIDEALL	CBAR H	Parametric
Hide All Dynamic Constraints	Показать динамические зависимости	Parametric→Dimensional	DYNCONSTRAINTDISPLAY 0	—	Parametric
Hide frames	Скрыть рамки	Insert→Reference	FRAME 0	—	Format
Hide Menu Bar	Скрыть строку меню	—	MENUBAR 0	—	Window
Horizontal dimensional constraint	Горизонтальная размерная зависимость	Parametric→Dimensional	DIMCONSTRAINT HORIZONTAL	DCON H	Parametric
Horizontal geometric constraints	Горизонтальная геометрическая зависимость	Parametric→Geometric	GEOMCONSTRAINT HORIZONTAL	GCON H	Parametric
Image Adjust	Регулировка изображения	—	IMAGEADJUST	IAD	Modify
Image Clip	Подрезка изображения	—	IMAGECLIP	ICL	Modify
Image Frame	Контур изображения	—	IMAGEFRAME	—	Modify
Image Quality	Качество изображения	—	IMAGEQUALITY	—	Modify
Image Transparency	Прозрачность изображения	—	TRANSPARENCY	—	Modify
Import	Импорт	Insert→Import	IMPORT	IMP	File
Import 3D Studio File	Импорт файла 3D Studio	—	3DSIN	—	Insert
Import ACIS File	Импорт файла ACIS	—	ACISIN	—	Insert
Import Plot Settings	Импорт параметров печати	—	PCINWIZARD	—	Tools
Imprint Edges	Клеймить	Home→Solid Editing	IMPRINT	—	Modify
Imprint solid	Клеймить тело	—	SOLIDEDIT BODY IMPRINT	SOLIDEDIT B I	Modify
InfoCenter	Информационный центр	—	—	—	Help
Insert Base Point	Вставить базовую точку	Manage→Action Recorder	ACTBASEPOINT	—	Tools
Insert Block	Вставка блока	Insert→Block, Home→Block	INSERT	I	Insert

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель лент	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Insert DGN Underlay	Вставка подложки DGN	—	DGNATTACH	—	Insert
Insert DWF Underlay	Вставка подложки DWF	—	DWFATTACH	—	Insert
Insert Field	Вставка поля	Insert→Data	FIELD	—	Insert
Insert Hyperlink	Вставка гиперссылки	Insert→Data	HYPERLINK	—	Insert
Insert OLE Object	Вставка объекта	Insert→Data	INSERTOBJ	IO	Insert
Insert PDF Underlay	Вставка подложки PDF	—	PDFATTACH	—	Insert
Insert User Message	Вставить сообщение	Manage→Action Recorder	ACTUSERMESSAGE	ARM	Tools
Insert Windows Metafile	Вставка файла WMF	—	WMFIN	—	Insert
Interference Checking	Взаимодействие	Home→Solid Editing	INTERFERE	INF	Modify
Intersect	Пересечение	Home→Solid Editing	INTERSECT	IN	Modify
Intersection edges	Ребра пересечения	Render→Edge Effects	VSINTERSECTIONEDGES 1	—	View
Isolate Layer to Current Viewport	Изолировать в текущий видовой экран	Home→Layers	LAYVFI	—	Format
Isolines	Изолинии	Render→Edge Effects	VSEDGES 1	—	View
Jogged	С изломом	Annotate→Dimensions, Home→Annotation	DIMJOGGED	JOG	Dimension
Jogged Linear	Линия с изломом	Annotate→Dimensions	DIMJOGLINE	DJL	Dimension
Join	Соединить	Home→Modify	JOIN	J	Modify
Join Viewports	Объединить видовые экраны	View→Viewports	-VPORTS JOIN	—	View
Justify Text	Выравнивание текста	Annotate→Text	JUSTIFYTEXT	—	Modify
Layer	Свойства слоя	Home→Layers, View→Palettes	LAYER	LA	Tools
Layer Delete	Удалить слой	Home→Layers	LAYDEL	—	Format
Layer Freeze	Заморозить слой	Home→Layers	LAYFRZ	—	Format
Layer Isolate	Изолировать слой	Home→Layers	LAYISO	—	Format
Layer Lock	Блокировать слой	Home→Layers	LAYLCK	—	Format
Layer Match	Соответствие слоев	Home→Layers	LAYMCH	—	Format
Layer Merge	Объединить слой	Home→Layers	LAYMRG	—	Format
Layer Off	Отключить слой	Home→Layers	LAYOFF	—	Format

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Layer Previous	Предыдущее состояние слоев	Home→Layers	LAYERP	—	Format
Layer Properties Manager	Диспетчер свойств слоев	Home→Layers	LAYER	LA	Format
Layer State Save	Сохранение конфигурации слоев	Home→Layers	LAYERSTATESAVE	—	Format
Layer States Manager	Диспетчер конфигураций слоев	Home→Layers	LAYERSTATE	LAS	Format
Layer Translator	Транслятор слоев	Manage→CAD Standards	LAYTRANS	—	Tools
Layer Unisolate	Отключить изоляцию слоя	Home→Layers	LAYUNISO	—	Format
Layer Unlock	Разблокировать слой	Home→Layers	LAYULK	—	Format
Layer Walk	Обход слоев	Home→Layers	LAYWALK	—	Format
Layout from Template	Лист по шаблону	—	LAYOUT TEMPLATE	LO T	Insert
Layout to Template	Сохранить лист как шаблон	—	LAYOUT SAVEAS	LO SA	Insert
Left	Слева	View→Views, Home→View	-VIEW ORTHOGRAPHIC LEFT	-V L	View
Lengthen	Увеличить	Home→Modify	LENGTHEN	LEN	Modify
Light	Освещение	—	LIGHT	—	View
Light Glyphs Display	Отображение обозначений источников света	Render→Lights	LIGHTGLYPHDISPLAY	—	View
Light List	Список источников света	Render→Lights	LIGHTLIST	—	View
Lights	Источники света в модели	Render→Lights, View→3D Palettes	LIGHTLIST	—	Tools
Line	Отрезок	Home→Draw	LINE	L	Draw
Linear	Линейный	Annotate→Dimensions, Home→Annotation	DIMLINEAR	DLI	Dimension
Linetype Manager	Диспетчер типов линий	Home→Properties	LINETYPE	LT	Format
Lineweight	Параметры весов линий	Home→Properties	LWEIGHT	—	Format
List	Список	Home→Properties	LIST	LI	Tools
Live Section	Псевдоразрез	Home→Section, Mesh→Modeling Section	LIVESECTION	—	Modify
Load Application	Приложения	Manage→Applications	APLOAD	AP	Tools
Load Customization	Загрузка адаптаций	—	CUILOAD	—	Tools

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Load Markup Set	Открытие DWF-файла пометок	—	OPENDWFMARKUP	—	File
Load Project	Загрузить проект	Manage⇨Applications	VBALOAD	—	Tools
Locate Point	Координаты	Home⇨Utilities	ID	—	Tools
Lock All	Блокировать все	View⇨Windows	LOCKUI 15	—	Window
Lock Docked Windows	Блокировать закрепленные окна	View⇨Windows	LOCKUI 2	—	Window
Lock Docking Toolbars/ Panels	Блокировать закрепленные панели инструментов/другие панели	View⇨Windows	LOCKUI 1	—	Window
Lock Floating Toolbars/ Panels	Блокировать плавающие панели инструментов/другие панели	View⇨Windows	LOCKUI 4	—	Window
Lock Floating Windows	Блокировать плавающие окна	View⇨Windows	LOCKUI 8	—	Window
Locked Layer Fading	Загнетение блокированных слоев	Home⇨Layers	LAYLOCKFADECTL <i>значение</i>	—	Format
Loft	По сечениям	Home⇨Modeling	LOFT	—	Draw
Make Block	Создать блок	Insert⇨Block, Home Block	BLOCK	B	Draw
Make Object's Layer Current	Сделать слой объекта текущим	Home⇨Layers	LAYMCUR	—	Format
Make Slide	Создать слайд	—	MSLIDE	—	Tools
Mapping	Наложение	Render⇨Materials	MATERIALMAP	SETUV	View
Markup Set Manager	Диспетчер наборов пометок	View⇨Palettes	MARKUP	MSM	Tools
Match Properties	Копирование свойств	Home⇨Clipboard	MATCHPROP	MA PAINTER	Modify
Material faces	Материал гранией	—	SOLIDEDIT FACE MATERIAL	SOLIDEDIT F A	Modify
Materials	Материалы	Render⇨Materials, View⇨3D Palettes	MATERIALS	MAT	View, Tools
Materials and Textures Off	Материалы/Текстуры откл.	Render⇨Materials	VSMATERIALMODE 0	—	View
Materials and Textures On	Материалы/Текстуры вкл.	Render⇨Materials	VSMATERIALMODE 2	—	View
Materials On/Textures Off	Материалы вкл./Текстуры откл.	Render⇨Materials	VSMATERIALMODE 1	—	View

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Maximize Viewport	Развернуть ВЭкран	—	VPMAX	—	Tools
Measure	Разметить	Home→Draw	MEASURE	ME	Draw
Measure Angle	Измерить угол	Home→Utilities	MEASUREGEOM ANGLE	MEA A	Tools
Measure Area	Измерить площадь	Home→Utilities	MEASUREGEOM AREA	MEA AR	Tools
Measure Distance	Измерить расстояние	Home→Utilities	MEASUREGEOM DISTANCE	MEA D	Tools
Measure Radius	Измерить радиус	Home→Utilities	MEASUREGEOM RADIUS	MEA R	Tools
Measure Volume	Измерить объем	Home→Utilities	MEASUREGEOM VOLUME	MEA V	Tools
Mesh Box	Сеть-ящик	Mesh Modeling→Primitives	MESH BOX	MESH B	Draw
Mesh Cone	Сеть-конус	Mesh Modeling→Primitives	MESH CONE	MESH C	Draw
Mesh Cylinder	Сеть-цилиндр	Mesh Modeling→Primitives	MESH CYLINDER	MESH CY	Draw
Mesh Primitives Options	Параметры сетевых примитивов	Mesh Modeling→Primitives	MESHPRIMITIVEOPTIONS, MESH SETTINGS TESSELLATION	MESH SE T	Draw
Mesh Pyramid	Сеть-пирамида	Mesh Modeling→Primitives	MESH PYRAMID	MESH P	Draw
Mesh Sphere	Сеть-сфера	Mesh Modeling→Primitives	MESH SPHERE	MESH S	Draw
Mesh Tessellation Options	Параметры тесселяции сети	Mesh Modeling→Mesh	MESHOPTIONS	—	Draw
Mesh Torus	Сеть-тор	Mesh Modeling→Primitives	MESH TORUS	MESH T	Draw
Mesh Wedge	Сеть-клин	Mesh Modeling→Primitives	MESH WEDGE	MESH W	Draw
Mini Full Navigation Wheel	Мини-суперштурвал	View→Navigate	NAVSWHEELMODE 6 NAVSWHEEL	—	View
Mini Tour Building Will	Мини-штурвал для зданий	View→Navigate	NAVSWHEELMODE 5 NAVSWHEEL	—	View
Mini View Object Wheel	Мини-штурвал для объектов	View→Navigate	NAVSWHEELMODE 4 NAVSWHEEL	—	View
Minimize Viewport	Свернуть ВЭкран	—	VPMIN	—	Tools
Mirror	Зеркало	Home→Modify	MIRROR	MI	Modify
Monochrome mode face colors	Монохромные цвета граней	Render→Visual Styles	VSFACECOLOR 1	—	View
Motion Path Animation	Анимация перемещения по траектории	Render→Animations	ANIPATH	—	View
Move	Перенести	Home→Modify	MOVE	M	Modify

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Move faces	Перенести грани	Home⇒Solid Editing	SOLIDEDIT FACE MOVE	SOLIDEDIT F M	Modify
Multileader	Мультивыноска	Annotate⇒Leaders, Home⇒Annotation	MLEADER	MLD	Dimension
Multileader Style	Диспетчер стилей мультивыносок	Home⇒Annotation, Annotate⇒Leaders	MLEADERSTYLE	MLS	Format
Multiline	Мультилиния	—	MLINE	ML	Draw
Multiline Edit	Редактирование мультилинии	—	MLEDIT	—	Modify
Multiline Style	Стили мультилиний	—	MLSTYLE	—	Format
Multiline Text	Многострочный текст	Annotate⇒Text, Home⇒Annotation	MTEXT	T	Draw
Multiple Point	Несколько точек	Home⇒Draw	MULTIPLE POINT	—	Draw
Multiple viewports	Разбить на видовые экраны	View⇒Viewports	-VPORPTS 4	—	View
My Workspace	Мое рабочее пространство	—	WSCURRENT	—	Tools
Named UCS	Именованные ПСК	View⇒Coordinates	UCSMAN	UC	Tools
Named viewports	Именованные ВЭкраны	View⇒Viewports	+VPORPTS 1	—	View
Named Views	Диспетчер видов	View⇒Views, Home⇒View	VIEW	V	View
NE Isometric	СВ изометрия	View⇒Views, Home⇒View	-VIEW NEISO	-V NE	View
New	Создать	—	QNEW	NEW	File
New Distant Light	Создать удаленный источник света	Render⇒Lights	DISTANTLIGHT	—	View
New Features Workshop	Новые возможности	—	AI_INVOKENFW	—	Help
New Layout	Новый лист	—	LAYOUT NEW	LO N	Insert
New Point Light	Создать точечный источник света	Render⇒Lights	POINTLIGHT	FREEPOINT	View
New Sheet Set	Создать подшивку	—	NEWSHEETSET	—	File
New Shot	Свойства снимка	—	NEWSHOT	NSHOT	View
New Spotlight	Создать прожектор	Render⇒Lights	SPOTLIGHT	—	View
New View	Новый вид	—	NEWVIEW	NVIEW	View
New viewports	Новые ВЭкраны	View⇒Viewports	+VPORPTS 0	—	View
No 3D Selection Filter	Без фильтра 3D-выбора	Mesh Modeling⇒Subobject, Home⇒Subobject	SUBOBJSELECTIONMODE 0	—	Edit

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
No edges	Без кромок	Render⇒Edge Effects	VSEGES 0	—	View
No face style	Нет стиля граней	Render⇒Visual Styles	VSFACESTYLE 0	—	View
NW Isometric	С3 изометрия	View⇒Views, Home⇒View	-VIEW NWISO	-V NW	View
Object Grouping	Группировка	—	GROUP	G	Edit
Oblique	Наклон	Annotate⇒Dimensions	DIMEDIT OBLIQUE	DED O	Dimension
Obscured Edge Color	Цвет скрытых ребер	Render⇒Edge Effects	VSOBSCUREDCOLOR <i>значение</i>	—	View
Obscured edges	Скрытые ребра	Render⇒Edge Effects	VSOBSCUREDEGES 1	—	View
Offset	Подобие	Home⇒Modify	OFFSET	O	Modify
Offset faces	Сместить грани	Home⇒Solid Editing	SOLIDEDIT FACE OFFSET	SOLIDEDIT F O	Modify
Open	Открыть	—	OPEN	—	File
Open Reference	Открыть ссылку	—	XOPEN	—	Tools
Open Sheet Set	Открыть подшивку	—	OPENSHEETSET	—	File
Options	Настройка	View⇒Windows, Output⇒Plot	OPTIONS	OP	Tools
Ordinate	Ординатный	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	DIMORDINATE	DOR	Dimension
Override Dimension	Переопределить размер	Annotate⇒Dimensions	DIMOVERRIDE	DOV	Dimension
Override Page Setup	Переопределить параметры листа	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTPAGESETUP 1	—	File
Page Setup Manager	Диспетчер наборов параметров листов	Output⇒Plot	PAGESETUP	—	File
Page Setup Override	Переопределение параметров листа	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTSETTINGS PAGESETUP	—	File
Pan Point	Панорамирование от точки	—	-PAN	-P	View
Pan Realtime	Панорамирование	View⇒Navigate	PAN	P	View
Parallel	Параллельность	Parametric⇒Geometric	GEOMCONSTRAINT PARALLEL	GCON PA	Parametric
Parallel Projection	Параллельное проецирование	—	PERSPECTIVE 0	—	View
Parameters Manager	Диспетчер параметров	Parametric⇒Manage	PARAMETERS	PAR	Parametric
Partial Load	Частичная загрузка	—	PARTIALLOAD	—	File
Paste	Вставить	Home⇒Clipboard	PASTECLIP	—	Edit

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Paste as Block	Вставить как блок	Home→Clipboard	PASTEBLOCK	—	Edit
Paste as Hyperlink	Вставить как гиперссылку	Home→Clipboard	PASTEASHYPERLINK	—	Edit
Paste Special	Специальная вставка	Home→Clipboard	PASTESPEC	PA	Edit
Paste to Original Coordinates	Вставить с исходными координатами	Home→Clipboard	PASTEORIG	—	Edit
Pause for User Input	Пауза для ввода данных	Manage→Action Recorder	ACTUSERINPUT	ARU	Tools
Perpendicular	Перпендикулярность	Parametric→Geometric	GEOMCONSTRAINT PERPENDICULAR	GCON P	Parametric
Perspective Projection	Перспективное проецирование	—	PERSPECTIVE 1	—	View
Plan Current UCS	Вид в плане по текущей ПСК	—	PLAN CURRENT	—	View
Plan Named UCS	Вид в плане по имени	—	PLAN UCS	—	View
Plan World UCS	Вид в плане в МСК	—	PLAN WORLD	—	View
Planar Mapping	Плоское наложение	Render→Materials	MATERIALMAP PLANAR	—	View
Planar Surface	Плоская поверхность	Home→Modeling	PLANESURF	—	Draw
Play All	Воспроизвести все	—	ALLPLAY	APLAY	View
Plot	Печать	Output→Plot	PLOT	PRINT	File
Plot Preview	Предварительный просмотр	Output→Plot	PREVIEW	PRE	File
Plot Style	Текущий стиль печати	—	PLOTSTYLE	—	Format
Plot Style Manager	Диспетчер стилей печати	Home→Properties	STYLESMANAGER	—	File
Plotter Manager	Диспетчер плоттеров	Output→Plot	PLOTTERMANAGER	—	File
Point	Точка	—	POINT	PO	Draw
Point Style	Стиль точки	Home→Utilities	DDPTYPE	—	Format
Polyface Mesh	Многогранная сеть	—	PFFACE	—	Draw
Polygon	Многоугольник	Home→Draw	POLYGON	POL	Draw
Polygonal Viewport	Создать многоугольный ВЭ	View →Viewports	-VPORPTS POLYGONAL	—	View
Polyline	Полилиния	Home→Draw	PLINE	PL	Draw
Polysolid	Полителo	Home→Modeling	POLYSOLID	PSOLID	Draw

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Predefined Mesh	Готовая сеть	—	3D	—	Draw
Presspull	Вытягивание	Home⇒Modeling	PRESSPULL	—	Draw
Previous View	Предыдущий вид	View⇒Views	ZOOM PREVIOUS	Z P	View
Properties	Свойства	Home⇒Properties, View⇒Palettes	PROPERTIES	PR	Tools, Modify
Publish	Публикация в DWF	Output⇒Plot	PUBLISH	—	File
Publish to Web	Публикация в Интернете	—	PUBLISHTOWEB	PTW	File
Purge	Очистка чертежа	—	PURGE	PU	File
Pyramid	Пирамида	Home⇒Modeling	PYRAMID	PYR	Draw
Quick CUI Window	Упрощенное окно адаптации	—	QUICKCUI	QCUI	Tools
Quick Dimension	Быстрый размер	Annotate⇒Dimensions	QDIM	—	Dimension
Quick Leader	Быстрая выноска	—	QLEADER	LE	Dimension
Quick Save	Быстрое сохранение	—	QSAVE	—	File
Quick Select	Быстрый выбор	Home⇒Utilities	QSELECT	—	Tools
Quick View Drawings	Быстрый просмотр чертежей	—	QVDRAWING	QVD	View
Quick View Layouts	Быстрый просмотр листов	—	QVLAYOUT	QVL	View
QuickCalc	Быстрый калькулятор	Home⇒Utilities	QUICKCALC	QC	Tools
Radial dimensional constraint	Радиальная размерная зависимость	Parametric⇒Dimensional	DIMCONSTRAINT RADIAL	DCON R	Parametric
Radius	Радиус	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	DIMRADIUS	DRA	Dimension
Ray	Луч	Home⇒Draw	RAY	—	Draw
Realistic	Реалистичный	Render⇒Visual Styles, Home⇒View	VSCURRENT REALISTIC	VS R	View
Realistic face style	Реалистичный стиль граней	Render⇒Visual Styles	VSFACESTYLE 1	—	View
Reassociate Dimensions	Прикрепить размеры	Annotate⇒Dimensions	DIMREASSOCIATE	DRE	Dimension
Recover	Восстановить	—	RECOVER	—	File
Recover all	Восстановить все	—	RECOVERALL	—	File
Rectangle	Прямоугольник	Home⇒Draw	RECTANG	REC	Draw
Redo	Повторить	—	MREDO 1	—	Edit

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Redraw	Освежить	—	REDRAWALL	RA	View
Reference Edit	Редактировать ссылку	—	REFEDIT	—	Tools
Refine Mesh	Уточнить сеть	Mesh Modeling⇒Mesh	MESHREFINE	REFINE	Modify
Regen	Регенерировать	—	REGEN	RE	View
Regen All	Регенерировать все	—	REGENALL	REA	View
Regenerate Dimensions	Регенерировать размеры	—	DIMREGEN	—	Dimension
Region	Область	Home⇒Region	REGION	REG	Draw
Region/Mass Properties	Геометрия и масса	—	MASSPROP	—	Tools
Regular face colors	Обычный цвет граней	Render⇒Visual Styles	VSFACECOLOR 0	—	View
Remove from Working set	Исключить из рабочего набора	—	REFSET REMOVE	—	Tools
Remove Multileader	Удалить выноску	Annotate⇒Leaders, Home⇒Annotation	MLEADEREDIT	—	Modify
Rename	Переименование	—	RENAME	REN	Format
Render	Визуализация	Render⇒Render	RENDER	RR	View
Render cropped region	Визуализировать область	Render⇒Render	RENDERCROP	RC	View
Render Environment	Среда визуализации	Render⇒Render	RENDERENVIRONMENT	FOG	View
Reset Mapping Coordinates	Восстановить наложение	—	MATERIALMAP RESET	—	View
Reverse	Обратить	Home⇒Modify	REVERSE	—	Modify
Revision Cloud	Пометочное облако	Home⇒Draw, Annotate⇒Markup	REVCLLOUD	—	Draw
Revolve	Вращать	Home⇒Modeling	REVOLVE	REV	Draw
Revolved Mesh	Поверхность вращения	Mesh Modeling⇒Primitives	REVSURF	—	Draw
Ribbon	Лента	—	RIBBON	—	Tools
Right	Справа	View⇒Views, Home⇒View	-VIEW ORTHOGRAPHIC RIGHT	-V R	View
Rotate	Повернуть	Home⇒Modify	ROTATE	RO	Modify
Rotate 3D	Повернуть в 3D	—	ROTATE3D	—	Modify
Rotate faces	Повернуть грани	Home⇒Solid Editing	SOLIDEDIT FACE ROTATE	SOLIDEDIT F R	Modify
Ruled Mesh	Поверхность соединения	Mesh Modeling⇒Primitives	RULESURF	—	Draw

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Run Script	Выполнить сценарий	Manage⇒Applications	SCRIPT	SCR	Tools
Run VBA Macro	Макрос VBA	Manage⇒Applications	VBARUN	—	Tools
Save As	Сохранить как	—	SAVEAS	—	File
Save Current Workspace As	Сохранить текущее рабочее пространство как	—	WSSAVE	—	Tools
Save Image	Сохранить изображение	—	SAVEIMG	—	Tools
Save Reference Edits	Сохранить изменения вхождения	—	REFCLOSE SAVE	—	Tools
Scale	Масштаб	Home⇒Modify	SCALE	SC	Modify
Scale List	Список масштабов	Annotate⇒Annotation Scaling	SCALELISTEDIT	—	Format
Scale Text	Масштаб текста	Annotate⇒Text	SCALETEXT	—	Modify
SE Isometric	ЮВ изометрия	View⇒Views, Home⇒View	-VIEW SEISO	-V SE	View
Section	Сечение	—	SECTION	SEC	Draw
Section Plane	Секущая плоскость	Mesh Modeling⇒Section, Home⇒Section	SECTIONPLANE	SPLANE	Draw
Section Plane Settings	Параметры сечений	Home⇒Section, Mesh⇒Modeling Section	SECTIONPLANESETTINGS	—	Modify
Select	Выбрать	—	SELECT	—	Edit, Tools
Select All	Выбрать все	Home⇒Utilities	AI_SELALL	—	Edit
Select Export Window	Задать область для экспорта	Output⇒Export to DWF/PDF	EXPORTSETTINGS WINDOWSELECT	—	File
Send	Переслать	—	SENDMAIL	—	File
Send to 3D Print Service	Передать в службу 3D печати	Output⇒3D Print	3DPRINT	3DP	File
Send to Back	На задний план	—	DRAWORDER BACK	DR B	Tools
Send Under Objects	За объектами	—	DRAWORDER UNDER	DR U	Tools
Separate	Разделить	Home⇒Solid Editing	SOLIDEDIT BODY SEPARATE	SOLIDEDIT B P	Modify
Sequence Play	Воспроизвести категорию	—	SEQUENCEPLAY	SPLAY	View
Set Variable	Установить переменную	—	SETVAR	SET	Tools
Setup Solid Draw	Подготовка чертежа тела	Home⇒Modeling	SOLDRAW	—	Draw
Setup Solid Profile	Подготовка профиля тела	Home⇒Modeling	SOLPROF	—	Draw

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Setup Solid View	Подготовка вида тела	Home⇒Modeling	SOLVIEW	—	Draw
Shade Mode	Режим тонирования	—	—SHADEMODE	—	View
Shadows off	Без теней	Render⇒Lights	VSHADOWS 0	—	View
Share with Autodesk Seek	—	Output⇒Autodesk Seek	SHAREWITHSEEK	—	File
Sheet Set Manager	Диспетчер подшивок	View⇒Palettes	SHEETSET	SSM	Tools
Shell	Оболочка	Home⇒Solid Editing	SOLIDEDIT BODY SHELL	SOLIDEDIT B S	Modify
Show All constraint bars	Показать все зависимости	Parametric⇒Geometric	CONSTRAINTBAR SHOWALL	CBAR S	Parametric
Show Menu Bar	Показать строку меню	—	MENUBAR 1	—	Window
Show Render Window	Окно визуализации	Render⇒Render	RENDERWIN	RW	View
ShowMotion	Аниматор движения	—	NAVSMOTION	MOTION	View
Silhouette Edge Width	Ширина кромок силуэта	Render⇒Edge Effects	VSSILWIDTH <i>значение</i>	—	View
Silhouette edges	Кромки силуэта	Render⇒Edge Effects	VSSILHEDGES 1	—	View
Single Line Text	Однострочный текст	Annotate⇒Text, Home⇒Annotation	TEXT	DTEXT	Draw
Single Viewport	Один ВЭ	View⇒Viewports	—VPORPTS SINGLE	—	View
Sky Background	Небесный фон	Render⇒Sun & Location	SKYSTATUS 1	—	View
Sky Background and Illumination	Небесный фон и освещение	Render⇒Sun & Location	SKYSTATUS 2	—	View
Sky Off	Цвет неба откл.	Render⇒Sun & Location	SKYSTATUS 0	—	View
Slice	Разрез	Home⇒Solid Editing	SLICE	SL	Modify
Smooth	Равномерное освещение	Render⇒Visual Styles	VSLIGHTINGQUALITY 1	—	View
Smooth geometric constraints	Сглаживание	Parametric⇒Geometric	GEOMCONSTRAINT SMOOTH	GCON SM	Parametric
Smooth Less	Меньшее сглаживание	Mesh Modeling⇒Mesh	MESHSMOOTHLESS	LESS	Modify
Smooth Mesh	Сглаживание сети	Mesh Modeling⇒Mesh	MESHSMOOTH	SMOOTH	Draw
Smooth More	Большее сглаживание	Mesh Modeling⇒Mesh	MESHSMOOTHMORE	MORE	Modify
Smooth, not optimized	Гладкая, без оптимизации	Mesh Modeling⇒Convert Mesh	SMOOTHMESHCONVERT 1	—	Modify
Smooth, optimized	Гладкая, с оптимизацией	Mesh Modeling⇒Convert Mesh	SMOOTHMESHCONVERT 0	—	Modify
Smoothest	Макс. сглаживание освещения	Render⇒Visual Styles	VSLIGHTINGQUALITY 2	—	View
Snap to underlays OFF	Отключить привязку к подложкам	Insert⇒Reference	UOSNAP 0	—	Format

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Snap to underlays ON	Включить привязку к подложкам	Insert⇒Reference	UCSNAP 1	—	Format
Solid History Selection	Журнал тела	Mesh Modeling⇒Subobject, Home⇒Subobject	SUBOBJSELECTIONMODE 4	—	Edit
Spell Check	Орфография	Annotate⇒Text	SPELL	SP	Tools
Sphere	Шар	Home⇒Modeling	SPHERE	—	Draw
Spherical Mapping	Сферическое наложение	Render⇒Materials	MATERIALMAP SPHERICAL	—	View
Spline	Сплайн	Home⇒Draw	SPLINE	SPL	Draw
Split Mesh Face	Разделить грань сети	Mesh Modeling⇒Mesh Edit	MESHSPPLIT	SPLIT	Modify
Status	Статус	—	STATUS	—	Tools
Status Bar Off, Drawing	Строка состояния откл., строка состояния чертежа вкл.	—	STATUSBAR 3	—	Window
Status Bar On	Строка состояния вкл., строка состояния чертежа вкл.	View⇒Windows	STATUSBAR 1	—	Window
Status Bar Off, Drawing	Строка состояния откл., строка состояния чертежа откл.	—	STATUSBAR 0	—	Window
Status Bars Both Off	Обе строки состояния откл.	View⇒Windows	STATUSBAR 2	—	Window
Status Bars Both On	Обе строки состояния вкл.	—	NAVSWHEEL	WHEEL	View
SteeringWheels	Штурвалы	Home⇒Modify	STRETCH	S	Modify
Stretch	Растянуть	Home⇒Solid Editing	SUBTRACT	SU	Modify
Subtract	Вычитание	Render⇒Sun & Location, View⇒3D Palettes	SUNPROPERTIES	—	View
Sun Properties	Свойства солнца	—	—	—	View
Sun Status	Положение солнца	Render⇒Sun & Location	—	—	View
SW Isometric	ЮЗ изометрия	View⇒Views, Home⇒View	—VIEW SWISO	—V SW	View
Sweep	Сдвиг	Home⇒Modeling	SWEEP	—	Draw
Switch to Layout Tab	Перейти на лист	—	TILEMODE 0	—	Tools
Switch to Model Space	Переключиться в пространство модели	—	MSPACE	MS	Tools
Switch to Model Tab	Перейти к модели	—	TILEMODE 1	—	Tools
Switch to Paper Space	Переключиться в пространство листа	—	PSPACE	PS	Tools
Switch Windows	Переключить окна	View⇒Windows	—	—	Window

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Swivel	Шарнир	—	3DSWIVEL	—	View
Symmetric	Симметрия	Parametric⇒Geometric	GEOMCONSTRAINT SYMMETRIC	GCONS	Parametric
Synchronize Attributes	Синхронизация атрибутов	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	ATTSYNC	—	Modify
Table	Таблица	Annotate⇒Tables, Home⇒Annotation	TABLE	TB	Draw
Table Style	Стили таблиц	Home⇒Annotation, Annotate⇒Tables	TABLESTYLE	TS	Format
Tablet Off	Паншет откл.	—	TABLET OFF	TA OFF	Tools
Tablet On	Паншет вкл.	—	TABLET ON	TA ON	Tools
Tabulated Mesh	Поверхность сдвига	Mesh Modeling⇒Primitives	TABSURF	—	Draw
Tangent	Касание	Parametric⇒Geometric	GEOMCONSTRAINT TANGENT	GCONT	Parametric
Taper faces	Свести грани на конус	Home⇒Solid Editing	SOLIDEDIT FACE TAPER	SOLIDEDIT F T	Modify
Text and Dimension Objects	Тексты и размеры	—	TEXTTOFRONT BOTH	—	Tools
Text Edit	Редактировать текст	—	DDEDIT	ED	Modify
Text Objects Only	Только тексты	—	TEXTTOFRONT TEXT	—	Tools
Text Style	Текстовые стили	Home⇒Annotation, Annotate⇒Text	STYLE	ST	Format
Text Window	Текстовое окно	View⇒Windows	TEXTSCR	—	View
Thaw All Layers	Разморозить все слои	Home⇒Layers	LAYTHW	—	Format
Thicken	Толщина	Home⇒Solid Editing	THICKEN	—	Modify
Thickness	Высота	—	THICKNESS	TH	Format
Tile Horizontally	Сверху вниз	View⇒Windows	SYSWINDOWS HORIZONTAL	—	Window
Tile Vertically	Слева направо	View⇒Windows	SYSWINDOWS VERTICAL	—	Window
Time	Время	—	TIME	—	Tools
Tint mode face colors	Цвета граней с оттенками	Render⇒Visual Styles	VSFACOLOR 2	—	View
Tolerance	Допуск	Annotate⇒Dimensions	TOLERANCE	TOL	Dimension
Tool Palettes	Инструментальные палитры	View⇒Palettes	TOOLPALETTES	TP	Tools
Toolbars	Панели	—	TOOLBAR	TO	View
Top	Сверху	View⇒Views, Home⇒View	-VIEW ORTHOGRAPHIC	-V T	View
Torus	Top	Home⇒Modeling	TORUS	TOR	Draw

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Tour Building Wheel	Основной штурвал для зданий	View⇒Navigate	NAVWHEELMODE 1 NAVWHEEL	—	View
Transparent Orbit	Прозрачная орбита	—	3DORBITTRANSPARENT	—	View
Transparent Swivel	Прозрачный шарнир	—	3DSWIVELTRANSPARENT	—	View
Transparent Walk	Прозрачный обход	—	3DWALKTRANSPARENT	—	View
Tray Settings	Настройка области уведомлений	View⇒Windows	TRAYSETTINGS	—	Window
Trim	Обрезать	Home⇒Modify	TRIM	TR	Modify
Turn All Layers On	Включить все слои	Home⇒Layers	LAYON	—	Format
UCS	ПСК	View⇒Coordinates	UCS	—	Tools
UCS by 3 Point	ПСК по 3 точкам	View⇒Coordinates	UCS 3	—	Tools
UCS by Object	ПСК по объекту	View⇒Coordinates	UCS OBJECT	—	Tools
UCS Icon Off	Скрыть знак ПСК	View⇒Coordinates	UCSICON OFF	—	View
UCS Icon On	Показать знак ПСК	View⇒Coordinates	UCSICON ON	—	View
UCS Icon Origin	Отобразить знак ПСК в начале координат	View⇒Coordinates	UCSICON ORIGIN	—	View
UCS Icon Properties	Свойства знака ПСК	View⇒Coordinates	UCSICON PROPERTIES	—	View
UCS Origin	Начало ПСК	View⇒Coordinates	UCS ORIGIN	—	Tools
UCS Previous	Предыдущая ПСК	View⇒Coordinates	UCS PREVIOUS	—	Tools
Uncrease	Удалить стиб	Mesh Modeling⇒Mesh	MESHUNCREASE	UNCREASE	Modify
Underlay Laers	Слой подложки	Insert⇒Reference	ULLAYERS	—	Format
Undo	Отменить	—	U	—	Edit
Union	Объединение	Home⇒Solid Editing	UNION	UNI	Modify
Units	Единицы чертежа	—	UNITS	UN	Format
Unload Customization	Выгрузка адаптаций	—	CUIUNLOAD	—	Tools
Unlock All	Разблокировать все	View⇒Windows	LOCKUI 0	—	Window
Update Block Icons	Обновить образцы блоков	—	BLOCKICON	—	File
Update Data Links	Обновить связи с данными	Insert⇒Linking & Extraction, Annotate⇒Tables	DATALINKUPDATE UPDATE	DLU U	Tools

Продолжение табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Update Fields	Обновление поля	Insert→Data	UPDATEFIELD	—	Tools
VBA Manager	Диспетчер VBA	Manage→Applications	VBA MAN	—	Tools
Vertex Selection	Выбор вершин	Mesh Modeling→Subobject, Home→Subobject	SUBOBJECTSELECTIONMODE 1	—	Edit
Vertical dimensional constraint	Вертикальность	Parametric→Dimensional	DIMCONSTRAINT VERTICAL	DCON V	Parametric
Vertical geometric constraints	Вертикальная размерная зависимость	Parametric→Geometric	GEOMCONSTRAINT VERTICAL	GCON V	Parametric
View Go	Пошаговое воспроизведение вида	—	VIEWGO	VGO	View
View Manager	Диспетчер видов	View→Views, Home→View	VIEW	V	View
View Object Wheel	Основной штурвал для объектов	View→Navigate	NAVSWHEELMODE 0 NAVSWHEEL	—	View
View Play	Воспроизведение вида	—	VIEWPLAY	VPLAY	View
View Plot and Publish Details	Подробности о печати/публикации	Output→Plot	VIEWPLODETAILS	—	File
View Slide	Показ слайда	—	VSLIDE	—	Tools
View UCS	ПСК по виду	View→Coordinates	UCS VIEW	—	Tools
ViewCube Off	Видовой куб откл.	View→Views	NAVVCUBE OFF	CUBE OFF	View
ViewCube On	Видовой куб вкл.	View→Views	NAVVCUBE ON	CUBE ON	View
ViewCube Settings	Параметры видового куба	—	NAVVCUBE SETTINGS	CUBE S	View
Viewpoint	Точка зрения	—	VPOINT	-VP	View
Viewpoint Presets	Задание точки зрения	—	DDVPOINT	VP	View
Viewports	Видовые экраны	View→Viewports	VIEWPORTS	VPORTS	View
Visual Basic Editor	Редактор Visual Basic	Manage→Applications	VBAIDE	—	Tools
Visual LISP Editor	Редактор Visual LISP	Manage→Applications	VLLIDE	—	Tools
Visual Styles Manager	Диспетчер визуальных стилей	Render→Visual Styles, Home→View	VISUALSTYLES	VSM	View, Tools
Walk	Обход	Render→Animations	3DWALK	3DW	View
Walk and Fly Settings	Параметры обхода и облета	Render→Animations	WALKFLYSETTINGS	—	View
Wedge	Клин	Home→Modeling	WEDGE	WE	Draw

Окончание табл. Б.1

Инструмент английской версии	Инструмент русской версии	Вкладка и панель ленты	Команда командного окна	Псевдоним	Категория
Wipeout	Маскировка	Home⇒Draw, Annotate⇒Markup	WIPEOUT	—	Draw
Workspace Settings	Параметры рабочего пространства	—	WSSETTINGS	—	Tools
World	ПСК по МСК	View⇒Coordinates	UCS WORLD	—	Tools
Write Block	Записать блок	—	WBLOCK	W	Draw
Write Data Links	Выгрузить в исходный файл	Insert⇒Linking & Extraction, Annotate⇒Tables	DATALINKUPDATE WRITE	DLU W	Tools
X	ПСК вокруг X	View⇒Coordinates	UCS X	—	Tools
X-ray mode	Эффект рентгеновских лучей	Render⇒Visual Styles	VSFACEOPACITY значение	—	View
Y	ПСК вокруг Y	View⇒Coordinates	UCS Y	—	Tools
Z	ПСК вокруг Z	View⇒Coordinates	UCS Z	—	Tools
Z Axis Vector	ПСК по оси Z	View⇒Coordinates	UCS ZAXIS	—	Tools
Zoom All	Показать все	View⇒Navigate	ZOOM ALL	Z A	View
Zoom Center	Зумировать по центру	View⇒Navigate	ZOOM CENTER	Z C	View
Zoom Dynamic	Динамическое зумирование и панорамирование	View⇒Navigate	ZOOM DYNAMIC	Z D	View
Zoom Extents	Зумировать по границам	View⇒Navigate	ZOOM EXTENTS	Z E	View
Zoom In	Зумирование с увеличением	View⇒Navigate	ZOOM 2X	Z 2	View
Zoom Object	Зумировать по объекту	View⇒Navigate	ZOOM OBJECT	Z O	View
Zoom Out	Зумирование с уменьшением	View⇒Navigate	ZOOM .5X	Z .5	View
Zoom Previous	Показать предыдущий вид	View⇒Navigate	ZOOM PREVIOUS	Z P	View
Zoom Realtime	Зумирование в реальном времени	View⇒Navigate	ZOOM	Z	View
Zoom Scale	Показать в масштабе	View⇒Navigate	ZOOM SCALE	Z S	View
Zoom Window	Зумировать по рамке	View⇒Navigate	ZOOM WINDOW	Z W	View