

Приложение А

Инструменты AutoCAD и средства их запуска

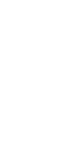
Таблица A.1. Инструменты категории File

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Бокладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
3DDWF	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWG/PDF	Standard Annotation, Standard		3DDWF	—
Attach		Attach	Insert \leftrightarrow Reference	Draw, Insert		ATTACH	—
Audit	—	Drawing Utilities \leftrightarrow Audit	—	—		AUDIT	—
Browse the Web	—	—	—	Web		BROWSER	—
Close	<Ctrl+F4>	Close	—	—	—	CLOSE	—
Current Page Setup	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWG/PDF	—	—	EXPORTPAGESETUP	0
Drawing History	<1>...<9>	Имя чертежа	—	—	—	—	—
Drawing Properties	—	Drawing Properties	—	—		DWGPROPS	—
Drawing Recovery Manager	—	Drawing Utilities \leftrightarrow Drawing Recovery Manager	—	—		DRAWINGRECOVERY	DRM
eTransmit	—	eTransmit	—	—		ETRANSMIT	—
Exit	<Ctrl+Q>	Exit	—	—	—	QUIT	EXIT
Export	—	Export	—	—		EXPORT	EXP

Продолжение табл. А.1

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Бокладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Export All Layouts	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—	—	EXPORTPAPERSPACE 1	
Export Current Display	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—	—	EXPORTMODELSPACE 0	
Export Current Layout	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—	—	EXPORTPAPERSPACE 0	
Export Current Window	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—	—	EXPORTSETTINGS	
Export Extents	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—	—	EXPORTWINDOW	
Export Layout to Model	—	Export Layout to Model	—	—	—	EXPORTMODELSPACE 1	
Export Preview	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—		EXPORTSETTINGS PREVIEW	
Export to DGN	—	—	—	—		DGNEXPORT	—
Export to DWF	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—		EXPORTDWF	EDWF
Export to DWF/Options	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—		EXPORTOPTIONS	EXPORTSETTINGS OPTIONS
Export to DWFX	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—		EXPORTDWFX	EDWFX
Export to Impression	—	Export to Impression	Output \leftrightarrow Export to Impression	Standard		IMPRESSION	—

Продолжение табл. А.1

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Бокладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Команда командного окна	Псевдоним
Export to PDF	—	—	Output↔Export to DWF/PDF	—		EXPORTPDF		EPDF
Export Window	—	—	Output↔Export to DWF/PDF	—		—		EXPORTMODELSPACE 2
Import	—	Import	Insert↔Import	Draw, Insert		IMPORT		IMP
Load Markup Set	—	Load Markup Set	—	—		OPENDWFMARKUP		—
New	<Ctrl+N>	New	—	Standard Annotation, Standard, <i>название</i> , Quick Access		QNEW		—
New Sheet Set	—	New Sheet Set	—	—		NEWSHEETSET		—
Open	<Ctrl+O>	Open	—	Standard Annotation, Standard, <i>название</i> , Quick Access		OPEN		—
Open Sheet Set	—	Open Sheet Set	—	—		OPENSHEETSET		—
Override Page Setup	—	—	Output↔Export to DWF/PDF	—		EXPORTPAGESETUP 1		—
Page Setup Manager	—	Page Setup Manager	Output↔Plot	Layouts		PAGESETUP		—
Page Setup Override	—	—	Output↔Export to DWF/PDF	—		EXPORTSETTINGS		PAGESETUP

Продолжение табл. А.1

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Бокладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Partial Load	—	Partial Load	—	—	—	PARTIALLOAD	—
Plot	<Ctrl+P>	Plot	Output⇒Plot	Standard Annotation, Standard, панель Quick Access		PLOT	PRINT
Plot Preview	—	Plot Preview	Output⇒Plot	Standard Annotation, Standard, панель Quick Access		PREVIEW	PRE
Plot Style Manager	—	Plot Style Manager	Home⇒Properties	—		STYLESMANAGER	—
Plotter Manager	—	Plotter Manager	Output⇒Plot	—		PLOTTERMANAGER	—
Publish	—	Publish	Output⇒Plot	Standard Annotation, Standard, панель Quick Access		PUBLISH	—
Publish to Web	—	Publish to Web	—	—		PUBLISHTOWEB	PTW
Purge	—	Drawing Utilities⇒Purge	—	—		PURGE	PU
Quick Save	<Ctrl+S>	Save	—	Standard Annotation, Standard, панель Quick Access		QSAVE	—
Recover	—	Drawing Utilities⇒Recover	—	—		RECOVER	—

Окончание табл. А.1

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Recover all	—	Drawing Utilities \leftrightarrow Recover drawing and xrefs	—	—		RECOVERALL	—
Save As	<Ctrl+Shift+S>	Save As	—	—		SAVEAS	—
Select Export Window	—	—	Output \leftrightarrow Export to DWF/PDF	—		EXPORTSETTINGS	WINDOWSELECT
Send	—	Send	—	—		SENDMAIL	—
Send to 3D Print Service	—	—	Output \leftrightarrow 3D Print	—		3DPRINT	3DP
Share with Autodesk Seek	—	Share with Autodesk Seek	Output \leftrightarrow Autodesk Seek	—		SHAREWITHSEEK	—
Update Block Icons	—	Drawing Utilities \leftrightarrow Update Block Icons	—	—		BLOCKICON	—
View Plot and Publish Details	—	View Plot and Publish Details	Output \leftrightarrow Plot	—		VIEWPLOTDETAILS	—
Таблица А.2. Инструменты категории Edit							
Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Copy Link	—	Copy Link	—	—		COPYLINK	—

Продолжение табл. А.2

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна Псевдоним
Copy to Clipboard	<Ctrl+C>	Copy	Home⇒Clipboard	Standard		COPYCLIP
Copy with Base Point	<Ctrl+Shift+C>	Copy with Base Point	—	—		COPYBASE
Cut to Clipboard	<Ctrl+X>	Cut	Home⇒Clipboard	Standard		CUTCLIP
Edge Selection	—	—	Mesh Modeling⇒Subobject, Home⇒Subobject	—		SUBOBJSELECTIONMODE 2
Edit OLE Links	—	OLE Links	—	—	—	OLELINKS
Erase	<Delete>	Clear	Home⇒Modify	Modify		ERASE
Face Selection	—	—	Mesh Modeling⇒Subobject, Home⇒Subobject	—		SUBOBJSELECTIONMODE 3
Find	—	Find	Annotate⇒Text	Text, Find Text		FIND
No 3D Selection Filter	—	—	Mesh Modeling⇒Subobject, Home⇒Subobject	—		SUBOBJSELECTIONMODE 0
Object Grouping	—	—	—	—	—	GROUP
Paste	<Ctrl+V>	Paste	Home⇒Clipboard	Standard		PASTECLIP

Окончание табл. А.2

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна Псевдоним
Paste as Block	<Ctrl+Shift+V>	Paste as Block	Home⇒Clipboard	—		PASTEBLOCK
Paste as Hyperlink	—	Paste as Hyperlink	Home⇒Clipboard	—		PASTEASHYPERLINK
Paste Special	—	Paste Special	Home⇒Clipboard	—		PASTESPEC
Paste to Original Coordinates	—	Paste to Original Coordinates	Home⇒Clipboard	—		PASTEORIG
Redo	<Ctrl+Y>	Redo <i>операции</i>	—	Standard Annotation, Standard, <i>название</i> , Quick Access		MREDO 1
Select	—	—	—	—		SELECT
Select All	<Ctrl+A>	Select All	Home⇒Utilities	—		AI_SELALL
Solid History Selection	—	—	Mesh Modeling⇒Subobject, Home⇒Subobject	—		SUBOBJSELECTIONMODE 4
Undo	<Ctrl+Z>	Undo <i>операции</i>	—	Standard Annotation, Standard, <i>название</i> , Quick Access		U
Vertex Selection	—	—	Mesh Modeling⇒Subobject, Home⇒Subobject	—		SUBOBJSELECTIONMODE 1

Таблица A.3. Инструменты категории View

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
1 Viewport	—	Viewports \Rightarrow 1 Viewport	View \Rightarrow Viewports	Viewports		-VPORTS SINGLE	—
2 Viewports	—	Viewports \Rightarrow 2 Viewports	View \Rightarrow Viewports	—		-VPORTS 2	—
2D Steering Wheel	—	—	View \Rightarrow Navigate	—		NAVSWHEELMODE 3 NAVSWHEEL	—
2D Wireframe	—	Visual Styles \Rightarrow 2D Wireframe	Render \Rightarrow Visual Styles, Home \Rightarrow View	Visual Styles		VSCURRENT 2DWIREFRAME -SHAREMODE 2D	VS 2
3 Viewports	—	Viewports \Rightarrow 3 Viewports	View \Rightarrow Viewports	—		-VPORTS 3	—
3D Hidden	—	Visual Styles \Rightarrow 3D Hidden	Render \Rightarrow Visual Styles, Home \Rightarrow View	Visual Styles		VSCURRENT 3DHIDDEN	VS H
3D Pan	—	—	—	3D Navigation		3DPAN	—
3D Wireframe	—	Visual Styles \Rightarrow 3D Wireframe	Render \Rightarrow Visual Styles, Home \Rightarrow View	Visual Styles		VSCURRENT 3DWIREFRAME -SHAREMODE 3D	VS 3
3D Zoom	—	—	—	3D Navigation		3DZOOM	—
4 Viewports	—	Viewports \Rightarrow 4 Viewports	View \Rightarrow Viewports	—		-VPORTS 4	—
Adaptive Degradation Tuning	—	—	Render \Rightarrow Visual Styles	—		3DCONFIG	—

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Adjust Clipping Planes	—	—	—	—		3DCLIP	—
Adjust Distance	—	Camera⇒Adjust Distance	—	3D Navigation, Camera Adjustment		3DDISTANCE	—
Adjust Exposure	—	—	Render⇒Render	—		RENDEREXPOSE	—
Advanced Render Settings	—	Render⇒Advanced Render Settings	Render⇒Render	Render		RREF	PRP
Aerial View	—	Aerial View	—	—		DSVIEWER	AV
Animation Pause	—	—	Render⇒Animations	—		—	—
Animation Play	—	—	Render⇒Animations	—		—	—
Animation Record	—	—	Render⇒Animations	—		—	—
Animation Save	—	—	Render⇒Animations	—		—	—
Annotation Visibility	—	Show Annotation Objects⇒All Scales	—	Спрятать составные		ANNOALLVISIBLE 1	—

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Выкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Attach by Layer	—	—	Render⇒Materials	—		MATERIALATTACH	—
Attribute Display Normal	—	Display⇒Attribute Display⇒Normal	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	—		ATTRDISP NORMAL	—
Attribute Display Off	—	Display⇒Attribute Display⇒Off	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	—		ATTRDISP OFF	—
Attribute Display On	—	Display⇒Attribute Display⇒On	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	—		ATTRDISP ON	—
Back	—	3D Views⇒Back	View⇒Views, Home⇒View	View, 3D Navigation		-VIEW ORTHOGRAPHIC BACK	-V BA
Bottom	—	3D Views⇒Bottom	View⇒Views, Home⇒View	View, 3D Navigation		-VIEW ORTHOGRAPHIC BOTTOM	-V B
Box Mapping	—	Render⇒Light⇒Box Mapping	Render⇒Materials	Render, Mapping		MATERIALMAP BOX	—
Camera Lens Length	—	—	Home⇒View	—		LENSLENGTH значение	—
Cameras Display	—	Display⇒Cameras	Render⇒Camera	—		CAMERA DISPLAY	—
Clean Screen	<Ctrl>+0>	Clean Screen	—	Cмрота состояния		CLEANSCREENON CLEANSCREENOFF	—

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Conceptual	—	Visual Styles⇒Conceptual	Render⇒Visual Styles, Home⇒View	—		VSCURRENT CONCEPTUAL	VS C
Constrained Orbit	—	Orbit⇒Constrained Orbit	View⇒Navigate	3D Navigation, Orbit		3DORBIT	3DO
Continuous Orbit	—	Orbit⇒Continuous Orbit	View⇒Navigate	3D Navigation, Orbit		3DCORBIT	—
Convert Object to Viewport	—	Viewports⇒Object	View⇒Viewports	Viewports		-VPORTS OBJECT	—
Copy Mapping Coordinates	—	—	—	—		MATERIALMAP COPY	—
Create Camera	—	Create Camera	Render⇒Camera	View		CAMERA	CAM
Current Scale	—	Show Annotative Objects⇒Current Scale Only	—	Спирка cостояния		ANNOALLVISIBLE 0	—
Cylindrical Mapping	—	Render⇒Light⇒Cylindrical Mapping	Render⇒Materials	Render, Mapping		MATERIALMAP CYLINDRICAL	—
Default Lighting	—	—	Render⇒Lights	—		DEFAULTLIGHTING	—
Desaturate mode face colors	—	—	Render⇒Visual Styles	—		VSFACECOLOR 3	—

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Выкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Edge Color	—	—	Render⇒Edge Effects	—	—	VSEDCOLOR значение	—
Edge Intersection Color	—	—	Render⇒Edge Effects	—	—	VSEDEINTERSECTIONCOLOR значение	—
Edge Jitter	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSEdgeJITTER значение	—
Edge Overhang	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSEdgeOverhang значение	—
Facet edges	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSEGES 2	—
Facets	—	—	Render⇒Visual Styles	—		VSLIGHTINGQUALITY 0	—
Flat Shaded	—	—	—	—		-SHADEMODE FLAT	—
Flat Shaded Edges On	—	—	—	—		-SHADEMODE FLAT+EDGES	—
Fly	—	Walk and Fly⇒Fly	Render⇒Animations	3D Navigation, Walk and Fly		3DFLY	—
Free Orbit	—	Orbit⇒Free Orbit	View⇒Navigate	3D Navigation, Orbit		3DFORBIT	—
Front	—	3D Views⇒Front	View⇒Views	View, 3D Navigation		-VIEW ORTHOGRAPHIC FRONT	-V F

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель инструментов	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Full Navigation Wheel	—	—	View⇒Navigate	—		NAVSWHEELMODE 2 NAVSWHEEL	—
Full shadows	—	—	Render⇒Lights	—		VSSHADOWS 2	—
Gooch face style	—	—	Render⇒Visual Styles	—		VSFACESTYLE 2	—
Gouraud Shaded	—	—	—	—		—	—
Gouraud Shaded Edges On	—	—	—	—		—	—
Ground shadows	—	—	Render⇒Lights	—		VSSHADOWS 1	—
Hidden	—	—	—	—		—	—
Hide	—	Hide	—	Render		HIDE	HI
Intersection edges	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSINTERSECTIONEDGES 1	—
Isolines	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSEDGES 1	—

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Join Viewports	—	Viewports⇒Join	View⇒Viewports	—		-VPORTS JOIN	—
Left	—	3D Views⇒Left	View⇒Views, Home⇒View	View, 3D Navigation		-VIEW ORTHOGRAPHIC LEFT	-V_L
Light	—	—	—	—		LIGHT	—
Light Glyphs Display	—	Display⇒Lights	Render⇒Lights	—		LIGHTGLYPHDISPLAY	—
Light List	—	Render⇒Light⇒Light List	Render⇒Lights	Render, Lights		LIGHTLIST	—
Mapping	—	—	Render⇒Materials	—		MATERIALMAP	SETUV
Materials	—	Render⇒Materials	Render⇒Materials	Render		MATERIALS	MAT
Materials and Textures Off	—	—	Render⇒Materials	—		VSMATERIALMODE 0	—
Materials and Textures On	—	—	Render⇒Materials	—		VSMATERIALMODE 2	—
Materials On/Textures Off	—	—	Render⇒Materials	—		VSMATERIALMODE 1	—

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Mini Full Navigation Wheel	—	—	View⇒Navigate	—		NAVSWHEELMODE 6 NAVSWHEEL	—
Mini Tour Building Wheel	—	—	View⇒Navigate	—		NAVSWHEELMODE 5 NAVSWHEEL	—
Mini View Object Wheel	—	—	View⇒Navigate	—		NAVSWHEELMODE 4 NAVSWHEEL	—
Monochrome mode face colors	—	—	Render⇒Visual Styles	—		VSFACECOLOR 1	—
Motion Path Animation	—	Motion Path Animations	Render⇒Animations	—		ANIPATH	—
Multiple viewports	—	Viewports⇒4 Viewports	View⇒Viewports	—		-VPORTS 4	—
Named viewports	—	Viewports⇒Named Viewports	View⇒Viewports	—		+VPORTS 1	—
Named Views	—	Named Views	View⇒Views, Home⇒View	View		VIEW	V
NE Isometric	—	3D Views⇒NE Isometric	View⇒Views, Home⇒View	View, 3D Navigation		-VIEW NEISO	-V NE
New Distant Light	—	Render⇒Light⇒New Distant Light	Render⇒Lights	Render, Lights		DISTANTLIGHT	—

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Выкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
New Point Light	—	Render⇒Light⇒New Point Light	Render⇒Lights	Render, Lights		POINTLIGHT	FREEPOINT
New Shot	—	—	—	—		—	NSHOT
New Spotlight	—	Render⇒Light⇒New Spotlight	Render⇒Lights	Render, Lights		SPOTLIGHT	—
New View	—	—	—	—		—	NEWVIEW
New viewports	—	View⇒New Viewports	View⇒Viewports	—		+VPORTS 0	—
No edges	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSEGES 0	—
No face style	—	—	Render⇒Visual Styles	—		VSFACESTYLE 0	—
NW Isometric	—	3D Views⇒NW Isometric	View⇒Views, Home⇒View	View, 3D Navigation		-VIEW NWISO	-V NW
Obscured Edge Color	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSOBSUREDCOLOR	—
Obscured edges	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSOBSUREDGES 1	—
Pan Point	—	Pan⇒Point	—	—		-PAN	-P
Pan Realtime	—	Pan⇒Realtime	View⇒Navigate	Standard, Стандартная		PAN	P

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Выкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Parallel Projection	—	—	—	—		PERSPECTIVE 0	—
Perspective Projection	—	—	—	—		PERSPECTIVE 1	—
Plan Current UCS	—	3D Views⇒Plan View⇒Current UCS	—	—	—	PLAN CURRENT	—
Plan Named UCS	—	3D Views⇒Plan View⇒Named UCS	—	—	—	PLAN UCS	—
Plan World UCS	—	3D Views⇒Plan View⇒World UCS	—	—	—	PLAN WORLD	—
Planar Mapping	—	Render⇒Materials Render⇒Mapping⇒Planar Mapping	Render, Mapping		MATERIALMAP PLANAR	—	—
Play All	—	—	—	—		ALLPLAY	APLAY
Polygonal Viewport	—	Viewports⇒Polygona l Viewport	View⇒Viewports	Viewports		-VPORTS POLYGONAL	—
Previous View	—	Zoom⇒Previous	View⇒Views	View		ZOOM PREVIOUS	Z P
Quick View Drawings	—	—	—	—		QDRAWING	QVD
Quick View Layouts	—	—	—	—		QVAYOUT	QVL
Realistic	—	Visual Styles⇒Realistic	Render⇒Visual Styles, Home⇒View	Visual Styles		VSCURRENT REALISTIC	VS R

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Realistic face style	—	—	Render⇒Visual Styles	—		VSFACESTYLE 1	—
Redraw	—	Redraw	—	—		REDRAWALL	RA
Regen	—	Regen	—	—		REGEN	RE
Regen All	—	RegenAll	—	—		REGENALL	REA
Regular face colors	—	—	Render⇒Visual Styles	—		VSFACECOLOR 0	—
Render	—	Render⇒Render	Render⇒Render	Render, <i>name</i> , Quick Access		RENDER	RR
Render cropped region	—	—	Render⇒Render	—		RENDERCROP	RC
Render Environment	—	Render⇒Render Environment	Render⇒Render	Render		RENDERENVIRONMENT	FCG
Reset Mapping Coordinates	—	—	—	—		MATERIALMAP RESET	—
Right	—	3D Views⇒Right	View⇒Views, Home⇒View	View, 3D Navigation		-VIEW ORTHOGRAPHIC RIGHT	-V R
SE Isometric	—	3D Views⇒SE Isometric	View⇒Views, Home⇒View	View, 3D Navigation		-VIEW SEISO	-V SE

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Выкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Sequence Play	—	—	—	—	—	SEQUENCEPLAY	SPLAY
Shade Mode	—	—	—	—	—	-SHADEMODE	—
Shadows off	—	—	Render⇒Lights	—		VSSHADOWS 0	—
Show Render Window	—	—	Render⇒Render	—		RENDERTWIN	RW
ShowMotion	—	ShowMotion	—	Cmpoka состояния		NAVSMOTION	MOTION
Silhouette Edge Width	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSSILHWDTH значение	—
Silhouette edges	—	—	Render⇒Edge Effects	—		VSSILHEDGES 1	—
Single Viewport	—	Viewports⇒1 Viewport	View⇒Viewports	Viewports		-VPORTS SINGLE	—
Sky Background	—	—	Render⇒Sun & Location	—		SKYSTATUS 1	—
Sky Background and Illumination	—	—	Render⇒Sun & Location	—		SKYSTATUS 2	—
Sky Off	—	—	Render⇒Sun & Location	—		SKYSTATUS 0	—
Smooth	—	—	Render⇒Visual Styles	—		VSLIGHTINGQUALITY 1	—

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Выкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Smoothest	—	—	Render⇒Visual Styles	—		VSLIGHTINGQUALITY 2	—
Spherical Mapping	—	Render⇒Mapping⇒ Spherical Mapping	Render⇒Materials	Render, Mapping		MATERIALMAP SPHERICAL	—
SteeringWheels	—	SteeringWheels	—	Cмоква состоиния		NAVSWHEEL	WHEEL
Sun Properties	—	Render⇒Light⇒Sun Properties	Render⇒Sun & Location, View⇒3D Palettes	Render, Lights		SUNPROPERTIES	—
Sun Status	—	—	Render⇒Sun & Location	—		—	—
SW Isometric	—	3D Views⇒SW Isometric	View⇒Views, Home⇒View	View		-VIEW SWISO	-V SW
Swivel	—	Camera⇒Swivel	—	3D Navigation, Camera Adjustment		3DSWIVEL	—
Text Window	<F2>	Display⇒Text Window	View⇒Windows	—		TEXTSCR	—
Tint mode face colors	—	—	Render⇒Visual Styles	—		V\$FACECOLOR 2	—
Toolbars	—	Toolbars	—	—		TOOLBAR	TO

Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Top	—	3D Views⇒Top	View⇒Views, Home⇒View	View, 3D Navigation		-VIEW ORTHOGRAPHIC TOP	-V T
Tour Building Wall	—	—	View⇒Navigate	—		NAVSWEELMODE 1 NAVSWEEL	—
Transparent Orbit	—	—	—	—		3DORBITTRANSPARENT	—
Transparent Swivel	—	—	—	—		3DSWIVELTRANSPARENT	—
Transparent Walk	—	—	—	—		3DWALKTRANSPARENT	—
UCS Icon Off	—	Display⇒UCS Icon⇒Off	View⇒Coordinates	—		UCSICON OFF	—
UCS Icon On	—	Display⇒UCS Icon⇒On	View⇒Coordinates	—		UCSICON ON	—
UCS Icon Origin	—	Display⇒UCS Icon⇒Origin	View⇒Coordinates	—		UCSICON ORIGIN	—
UCS Icon Properties	—	Display⇒UCS Icon⇒Properties	View⇒Coordinates	—		UCSICON PROPERTIES	—
View Go	—	—	—	—		VGO	VGO
View Manager	—	Named Views	View⇒Views, Home⇒View	View		VIEW	V
View Object Wheel	—	—	View⇒Navigate	—		NAVSWEELMODE 0 NAVSWEEL	—
View Play	—	—	—	—		VPLAY	VPLAY
						VIEWLAY	

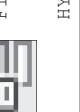
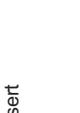
Продолжение табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
ViewCube Off	—	Display \leftrightarrow ViewCube \leftrightarrow On	View \leftrightarrow Views	—		NAVVCUBE OFF	CUBE OFF
ViewCube On	—	Display \leftrightarrow ViewCube \leftrightarrow On	View \leftrightarrow Views	—		NAVVCUBE ON	CUBE ON
ViewCube Settings	—	Display \leftrightarrow ViewCube \leftrightarrow Settings	—	—	—	NAVVCUBE SETTINGS	CUBE S
Viewpoint	—	3D Views \leftrightarrow Viewpoint	—	—	—	VPOINT	-VP
Viewpoint Presets	—	3D Views \leftrightarrow Viewpoint Presets	—	—	—	DDVPOINT	VP
Viewports	—	Viewports \leftrightarrow New Viewports	View \leftrightarrow Viewports	Layouts, Viewports		VIEWPORTS	VPORTS
Visual Styles Manager	—	Visual Styles \leftrightarrow Visual Style Manager	Render \leftrightarrow Visual Styles, Home \leftrightarrow View	Visual Styles		VISUALSTYLES	VSM
Walk	—	Walk and Fly \leftrightarrow Walk	Render \leftrightarrow Animations	3D Navigation, Walk and Fly		3DWALK	3DW
Walk and Fly Settings	—	Walk and Fly \leftrightarrow Walk and Fly Settings	Render \leftrightarrow Animations	3D Navigation, Walk and Fly		WALKFLYSETTINGS	—
X-ray mode	—	—	Render \leftrightarrow Visual Styles	—		VSFACEOPACITY <i>значение</i>	—
Zoom All	—	Zoom \leftrightarrow All	View \leftrightarrow Navigate	Standard, Zoom		ZOOM ALL	Z A

Окончание табл. А.3

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Выкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Zoom Center	—	Zoom \Rightarrow Center	View \Rightarrow Navigate	Standard, Zoom		ZOOM CENTER	Z C
Zoom Dynamic	—	Zoom \Rightarrow Dynamic	View \Rightarrow Navigate	Standard, Zoom		ZOOM DYNAMIC	Z D
Zoom Extents	—	Zoom \Rightarrow Extents	View \Rightarrow Navigate	Standard, Zoom		ZOOM EXTENTS	Z E
Zoom In	—	Zoom \Rightarrow In	View \Rightarrow Navigate	Standard, Zoom		ZOOM 2X	Z 2
Zoom Object	—	Zoom \Rightarrow Object	View \Rightarrow Navigate	Standard, Zoom		ZOOM OBJECT	Z O
Zoom Out	—	Zoom \Rightarrow Out	View \Rightarrow Navigate	Standard, Zoom		ZOOM .5X	Z .5
Zoom Previous	—	Zoom \Rightarrow Previous	View \Rightarrow Navigate	Standard		ZOOM PREVIOUS	Z P
Zoom Realtime	—	Zoom \Rightarrow Realtime	View \Rightarrow Navigate	Standard		ZOOM	Z
Zoom Scale	—	Zoom \Rightarrow Scale	View \Rightarrow Navigate	Standard, Zoom		ZOOM SCALE	Z S
Zoom Window	—	Zoom \Rightarrow Window	View \Rightarrow Navigate	Standard, Zoom		ZOOM WINDOW	Z W

Таблица A.4. Инструменты категории Insert

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Attach Drawing Exchange Binary	—	Drawing Exchange Binary	—	—		DXBIN	—
Attach External Reference	—	DWG Reference	—	Draw, Insert, Reference		XATTACH	XA
Attach Image	—	Raster Image Reference	—	Draw, Insert, Reference		IMAGEATTACH	IAT
Create Layout Wizard	—	Layout⇒Create Layout Wizard	—	—		LAYOUTWIZARD	—
Import 3D Studio File	—	3D Studio	—	—		3DSIN	—
Import ACIS File	—	ACIS File	—	—		ACISIN	—
Insert Block	—	Block	Insert⇒Block, Home⇒Block	Draw, Insert		INSERT	I
Insert DGN Underlay	—	DGN Underlay	—	Draw, Insert		DGNATTACH	—
Insert DWF Underlay	—	DWF Underlay	—	Draw, Insert		DWFATTACH	—
Insert Field	—	Field	Insert⇒Data	—		FIELD	—
Insert Hyperlink	<Ctrl+K>	Hyperlink	Insert⇒Data	—		HYPERLINK	—

Окончание табл. А.4

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка командного окна	Псевдоним
Insert OLE Object	—	OLE Object	Insert⇒Data	Draw, Insert		INSERTOBJ IO
Insert PDF Underlay		PDF Underlay	—	Draw, Insert		PDFATTACH —
Insert Windows Metafile	—	Windows Metafile	—	—		WMFIN —
Layout from Template	—	Layout⇒Layout from Template	—	Layouts		LAYOUT TEMPLATE LO T
Layout to Template	—	—	—	—	—	LAYOUT SAVEAS LO SA
New Layout	—	Layout⇒New Layout	—	Layouts		LAYOUT NEW LO N

Таблица А.5. Инструменты категории Format						
Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка командного окна	Псевдоним
Adjust	—	—	Insert⇒Reference	—		ADJUST —
Annotation Text Height	—	—	Annotate⇒Text	—	—	TEXTSIZE —
Change to Current Layer	—	Layer tools⇒Change to Current Layer	Home⇒Layers	Layers II		LAYCUR —

Продолжение табл. А.5

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Команда командного Псевдоним
Color	—	Color	Home⇒Properties	—		COLOR	COL
Copy Objects to New Layer	—	Layer tools⇒Copy Objects to New Layer	Home⇒Layers	Layers II		COPYTOLAYER	—
Default Elevation/Thickness	—	—	—	—		ELEV	—
Dimension Style	—	Dimension Style	Home⇒Annotation, Annotate⇒Dimensions	Styles		DIMSTYLE	D
Display and plot frames	—	—	Insert⇒Reference	—		FRAME 1	—
Display but don't plot frames	—	—	Insert⇒Reference	—		FRAME 2	—
Drawing Limits	—	Drawing Limits	—	—		LIMITS	—
Hide frames	—	—	Insert⇒Reference	—		FRAME 0	—
Isolate Layer to Current Viewport	—	Layer tools⇒Isolate Layer to Current Viewport	Home⇒Layers	—		LAYVPI	—
Layer Delete	—	Layer tools⇒Layer Delete	Home⇒Layers	—		LAYDEL	—
Layer Freeze	—	Layer tools⇒Layer Freeze	Home⇒Layers	Layers II		LAYFRZ	—

Продолжение табл. А.5

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Layer Isolate	—	Layer tools⇒Layer Isolate	Home⇒Layers	Layers II		LAYISO	—
Layer Lock	—	Layer tools⇒Layer Lock	Home⇒Layers	Layers II		LAYLCK	—
Layer Match	—	Layer tools⇒Layer Match	Home⇒Layers	Layers II		LAYMCH	—
Layer Merge	—	Layer tools⇒Layer Merge	Home⇒Layers	—		LAYMRG	—
Layer Off	—	Layer tools⇒Layer Off	Home⇒Layers	Layers II		LAYOFF	—
Layer Previous	—	Layer tools⇒Layer Previous	Home⇒Layers	Layers		LAYERP	—
Layer Properties Manager	—	Layer	Home⇒Layers	Layers		LAYER	LA
Layer State Save	—	—	Home⇒Layers	—		LAYERSTATESAVE	—
Layer States Manager	—	Layer States Manager	Home⇒Layers	Layers		LAYERSTATE	LAS
Layer Unisolate	—	Layer tools⇒Layer Unisolate	Home⇒Layers	Layers II		LAYUNISO	—

Продолжение табл. А.5

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Команды командного окна
Layer Unlock	—	Layer tools⇒Layer Unlock	Home⇒Layers	Layers II		LAYULK	—
Layer Walk	—	Layer tools⇒Layer Walk	Home⇒Layers	Layers II		LAYWALK	—
Linetype Manager	—	Linetype	Home⇒Properties	—		LINETYPE	LT
Lineweight	—	Lineweight	Home⇒Properties	—		LWEIGHT	—
Locked Layer Fading	—	—	Home⇒Layers	—		LAYLOCKFADECTL	—
Make Object's Layer Current	—	Layer tools⇒Make Object's Layer Current	Home⇒Layers	Layers		LAYMCUR	—
Multileader Style	—	Multileader Style	Home⇒Annotation, Annotate⇒Leaders	Styles, Multileader		MLEADERSTYLE	MLS
Multiline Style	—	Multiline Style	—	—		MLSTYLE	—
Plot Style	—	Plot Style	—	—		PLOTSTYLE	—
Point Style	—	Point Style	Home⇒Utilities	—		DDPTYPE	—
Rename	—	Rename	—	—		RENAME	REN

Окончание табл. А.5

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Scale List	—	Scale List	Annotate⇒Annotation Scaling	—		SCALELISTEDIT	—
Snap to underlays OFF	—	—	Insert⇒Reference	—		UOSNAP 0	—
Snap to underlays ON	—	—	Insert⇒Reference	—		UOSNAP 1	—
Table Style	—	Table Style	Home⇒Annotation, Annotate⇒Tables	Styles		TABLESTYLE	TS
Text Style	—	Text Style	Home⇒Annotation, Annotate⇒Text	Styles, Text		STYLE	ST
Thaw All Layers	—	Layer tools⇒Thaw All Layers	Home⇒Layers	—		LAYTHW	—
Thickness	—	Thickness	—	—		THICKNESS	TH
Turn All Layers On	—	Layer tools⇒Turn All Layers On	Home⇒Layers	—		LAYON	—
Underlay Laers	—	—	Insert⇒Reference	—		ULAYERS	—
Units	—	Units	—	—		UNITS	UN

Таблица A.6. Инструменты категории Tools

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
2D Drafting & Annotation	—	Workspaces⇒2D Drafting Annotation	—	Workspaces		WSCURRENT 2D Drafting & Annotation	—
3D Modelling	—	Workspaces⇒3D Modelling	—	Workspaces		WSCURRENT 3D Modelling	—
Action Macro Play	—	Action Recorder⇒Play⇒ Макр_фајл	Manage⇒Action Recorder	—		Макр_макроса	—
Action Macro Record	—	Action Recorder⇒Record	Manage⇒Action Recorder	—		ACTRECORD	ARR
Action Macro Stop	—	Action Recorder⇒Stop	Manage⇒Action Recorder	—		ACTSTOP	ARS
Action Recorder Preferences	—	—	Manage⇒Action Recorder	—		—	—
Add Color-Depended Plot Style Table	—	Wizards⇒Add Color- Depended Plot Style Table	—	—	—	R14 PENWIZARD	—
Add Plot Style Table	—	Wizards⇒Add Plot Style Table	—	—	—	—	—
Add Plotter	—	Wizards⇒Add Plotter	—	—	—	—	—
Add to Working set	—	Xref and Block In-Place Editing⇒Add to Working set	Refedit	—		REFSET ADD	—
Advanced Render Settings	—	Palettes⇒Advanced Render Settings	Render⇒Render, View⇒3D Palettes	Render		RPREF	RPR

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Apply UCS	—	—	—	UCS		UCS APPLY	—
Area	—	—	—	—	—	AREA	AA
AutoCAD Classic	—	Workspaces⇒AutoCAD Classic	—	Workspaces		WSCURRENT	AutoCAD —
Block Editor	—	Block Editor	Home⇒Block, Insert⇒Block	Standard Annotation, Standard		BEDIT	BE
Bring Above Objects	—	Draw Order⇒Bring Above Objects	—	Draw Order		DRAWORDER ABOVE	DR_A
Bring to Front	—	Draw Order⇒Bring to Front	—	Draw Order		DRAWORDER FRONT	DR_F
Calibrate Tablet	—	Tablet⇒Calibrate	—	—	—	TABLET CAL	TA_CAL
Change	—	—	—	—	—	CHANGE	-CH
Change Properties	—	—	—	—	—	CHPROP	—
Check Standards	—	CAD Standards⇒Check	Manage⇒CAD Standards	CAD Standards		CHECKSTANDARDS	CHK
Clean Screen	<Ctrl+0>	Clean Screen	—	Стирка состоек		CLEARSCREENON CLEARSCREENOFF	—
Close Reference	—	Xref and Block In-Place Editing⇒Close Reference	—	Refedit		REFCLOSE DISK	—

Продолжение табл. А.6

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Command Line	<Ctrl+9>	Command Line	View⇒Palettes	—		COMMANDLINEHIDE	—
Configure Standards	—	CAD Standards⇒Configure	Manage⇒CAD Standards	CAD Standards		STANDARDS	STA
Configure Tablet	—	Tablet⇒Configure	—	—		TABLET CFG	TA CFG
Convert distance between spaces	—	—	Text	—		SPACETRANS	—
Create Layout	—	Wizards⇒Create Layout	—	—		LAYOUTWIZARD	—
CUI Export	—	Customize⇒Export Customization	Manage⇒Customization	—		CUIEXPORT	—
CUI Import	—	Customize⇒Import Customization	Manage⇒Customization	—		CUIIMPORT	—
Customize Interface	—	Customize⇒Interface	Manage⇒Customization	—		CUII	—
Customize Tool Palettes	—	Customize⇒Tool Palettes	Manage⇒Customization	—		CUSTOMIZE	—
Customize Workspace	—	Workspaces⇒Customize	—	—		CUT	—
Data Extract	—	Data Extraction	Insert⇒Linking & Extraction, Annotate⇒Table	Modify II		DATAEXTRACTION	DX

Продолжение табл. А.6

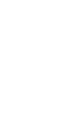
Продолжение табл. А.6

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Data Link Manager	—	Data Links⇒Data Link Manager	Insert⇒Linking & Extraction, Annotate⇒Tables	—		DATALINK	DL
dbConnect	<Ctrl+6>	Palettes⇒dbConnect	—	—		DBCONNECT	DBC
DesignCenter	<Ctrl+2>	Palettes⇒DesignCenter	Insert⇒Content, View⇒Palettes	Standard Annotation		ADCENTER	DC
Dimension Objects	—	Draw Order⇒Bring Text and Dimension to Front⇒Dimension Objects Only	—	—		TEXTTOFRONT DIMENSIONS	—
Distance	—	—	—	—		DIST	DI
Drafting Settings	—	Drafting Settings	—	Cмрока состояния		SETTINGS	DS
Drawerder	—	—	—	Modify II		DRAWORDER	DR
Edit Program Parameters	—	Customize⇒Edit Program Parameters (acad.pgp)	Manage⇒ Customization	—		A1_EDITCUSTFILE	—
External References	—	Palettes⇒External References	Insert⇒Reference, View⇒Palettes	Reference		EXTERNALREFERENCES	ER
Face UCS	—	New UCS⇒Face	View⇒Coordinates	UCS		UCS FACE	—
Geographic Location	—	Geographic Location	Render⇒ Sun & Location	Render, Lights		GEOGRAPHICLOCATION	GEO
Import Plot Settings	—	Wizards⇒Import Plot Settings	—	—		PCINWIZARD	—

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Insert Base Point	—	—	Manage⇒Action Recorder	—		ACTBASEPOINT	—
Insert User Message	—	—	Manage⇒Action Recorder	—		ACTUSERMESSAGE	ARM
Layer	—	Palettes⇒Layer	Home⇒Layers, View⇒Palettes	Layers		LAYER	LA
Layer Translator	—	CAD Standards⇒Layer Translator	Manage⇒CAD Standards	CAD Standards		LAYTRANS	—
Lights	—	Palettes⇒Lights	Render⇒Lights, View⇒3D Palettes	—		LIGHTLIST	—
List	—	Inquiry⇒List	Home⇒Properties	—		LIST	LI
Load Application	—	Load Application, AutoLISP⇒Load Application	Manage⇒Applications	—		APPLLOAD	AP
Load Customization	—	—	—	—		CULLOAD	—
Load Project	—	Macro⇒Load Project	Manage⇒Applications	—		VBALOAD	—
Locate Point	—	Inquiry⇒ID Point	Home⇒Utilities	Inquiry		ID	—
Make Slide	—	—	—	—		MSLIDE	—

Продолжение табл. А.6

Продолжение табл. А.6

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Markup Set Manager	<Ctrl+7>	Palettes⇒Markup Set Manager	View⇒Palettes	Standard Annotation, Standard		MARKUP	MSM
Materials	—	Palettes⇒Materials	Render⇒Materials, View⇒3D Palettes	—		MATERIALS	MAT
Maximize Viewport	—	—	—	Строка состояния.		VPMAX	—
Measure Angle	—	Inquiry⇒Angle	Home⇒Utilities	Inquiry, Measurement Tools		MEASUREGEOM ANGLE	MEA_A
Measure Area	—	Inquiry⇒Area	Home⇒Utilities	Inquiry, Measurement Tools		MEASUREGEOM AREA	MEA_AR
Measure Distance	—	Inquiry⇒Distance	Home⇒Utilities	Inquiry, Measurement Tools		MEASUREGEOM DISTANCE	MEA_D
Measure Radius	—	Inquiry⇒Radius	Home⇒Utilities	Inquiry, Measurement Tools		MEASUREGEOM RADIUS	MEA_R
Measure Volume	—	Inquiry⇒Volume	Home⇒Utilities	Inquiry, Measurement Tools		MEASUREGEOM VOLUME	MEA_V
Minimize Viewport	—	—	—	Строка состояния.		VPMIN	—
My Workspace	—	—	—	—		WSSCURRENT	—

Продолжение табл. А.6

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Named UCS	—	Named UCS	View⇒Coordinates	UCS II		UCSMAN	UC
Open Reference	—	Xref and Block In-Place Editing⇒Open Reference	—	—		—	—
Options	—	Options	View⇒Windows, Output⇒Plot	—		OPTIONS	OP
Pause for User Input	—	—	Manage⇒Action Recorder	—		ACTUSERINPUT	ARU
Properties	<Ctrl+1>	Palettes⇒Properties	Home⇒Properties, View⇒Palettes	Standard Annotation, Standard, <i>name</i> , Quick Access		PROPERTIES	PR
Quick CUI Window	—	—	—	—		QUICKCUI	QCUI
Quick Select	—	QuickSelect	Home⇒Utilities	—		QSSELECTION	—
QuickCalc	<Ctrl+8>	QuickCalc	Home⇒Utilities	Standard Annotation, Standard		QUICKCALC	QC
Reference Edit	—	Xref and Block In-Place Editing⇒Edit Reference In-Place	—	Refedit		REFEDIT	—
Region/Mass Properties	—	Inquiry⇒Region/Mass Properties	—	Inquiry		MASSPROP	—

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Remove from Working set	—	Xref and Block In-Place Editing⇒Remove from Working set	—	Refedit		REFSET REMOVE	—
Ribbon	—	Palettes⇒Ribbon	—	—		RIBBON	—
Run Script	—	Run Script	Manage⇒Applications	—		SCRIPT	SCR
Run VBA Macro	<Alt+F8>	Macro⇒Macros	Manage⇒Applications	—		VBARUN	—
Save Current Workspace As	—	Workspaces⇒Save Current As	—	—	—	WSSAVE	—
Save Image	—	Display Image⇒Save	—	—	—	SAVEIMG	—
Save Reference Edits	—	Xref and Block In-Place Editing⇒Save Reference Edits	—	Refedit		REFCLOSE SAVE	—
Select	—	—	—	—	—	SELECT	—
Send to Back	—	Draw Order⇒Send to Back	—	Draw Order		DRAWORDER BACK	DR B
Send Under Objects	—	Draw Order⇒Send Under Objects	—	Draw Order		DRAWORDER UNDER	DR U
Set Variable	—	Inquiry⇒Set Variable	—	—		SETVAR	SET

Продолжение табл. А.6

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Sheet Set Manager	<Ctrl+4>	Palettes⇒Sheet Set Manager	View⇒Palettes	Standard Annotation, Standard, <i>нанесение</i> , Quick Access		SHEETSET	SSM
Spell Check	—	Spelling	Annotate⇒Text	Text		SPELL	SP
Status	—	Inquiry⇒Status	—	—		STATUS	—
Switch to Layout Tab	—	—	—	—		TILEMODE 0	—
Switch to Model Space	—	—	—	—		MSPACE	MS
Switch to Model Tab	—	—	—	—		TILEMODE 1	—
Switch to Paper Space	—	—	—	—		PSPACE	PS
Tablet Off	—	Tablet⇒Off	—	—		TABLET OFF	TA OFF
Tablet On	—	Tablet⇒On	—	—		TABLET ON	TA ON
Text and Dimension Objects	—	Draw Order⇒Bring Text and Dimension to Front⇒Text and Dimension Objects	—	—		TEXTTOFRONT BOTH	—
Text Objects Only	—	Draw Order⇒Bring Text and Dimension to Front⇒Text Objects Only	—	—		TEXTTOFRONT TEXT	—
Time	—	Inquiry⇒Time	—	—		TIME	—
Tool Palettes	<Ctrl+3>	Palettes⇒Tool Palettes	View⇒Palettes	Standard Annotation, Standard		TOOLPALETTES	TP

Продолжение табл. А.6

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
UCS	—	—	View⇒Coordinates	UCS, UCS II		UCS	—
UCS by 3 Point	—	New UCS⇒3 Point	View⇒Coordinates	UCS		UCS 3	—
UCS by Object	—	New UCS⇒Object	View⇒Coordinates	UCS		UCS OBJECT	—
UCS Origin	—	New UCS⇒Origin	View⇒Coordinates	UCS		UCS ORIGIN	—
UCS Previous	—	New UCS⇒Previous	View⇒Coordinates	UCS		UCS PREVIOUS	—
Unload Customization	—	—	—	—		CUTUNLOAD	—
Update Data Links	—	Data Links⇒Update Data Links	Insert⇒Linking & Extraction, Annotate⇒Tables	—		DATALINKUPDATE	DLU U
Update Fields	—	Update Fields	Insert⇒Data	—		UPDATEFIELD	—
VBA Manager	—	Macro⇒VBA Manager	Manage⇒Applications	—		VBAMAN	—
View Slide	—	—	—	—		VSLIDE	—
View UCS	—	New UCS⇒View	View⇒Coordinates	—		UCS VIEW	—

Продолжение табл. А.6

Окончание табл. А.6

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Visual Basic Editor	<Alt+F11>	Macro⇒Visual Basic Editor	Manage⇒Applications	—		VBA IDE	—
Visual LISP Editor	—	AutoLISP⇒Visual LISP Editor	Manage⇒Applications	—		VLISP	—
Visual Styles Manager	—	Palettes⇒Visual Styles	Render⇒Visual Styles, View⇒3D Palettes	Visual Styles		VISUALSTYLES	VSM
Workspace Settings	—	Workspaces⇒Workspace Settings	—	Workspaces		WSSETTINGS	—
World	—	New UCS⇒World	View⇒Coordinates	UCS		UCS WORLD	—
Write Data Links	—	Data Links⇒Write Data Links	Insert⇒Linking & Extraction, Annotate⇒Tables	—		DATALINKUPDATE WRITER	DLU W
X	—	New UCS⇒X	View⇒Coordinates	UCS		UCS X	—
Y	—	New UCS⇒Y	View⇒Coordinates	UCS		UCS Y	—
Z	—	New UCS⇒Z	View⇒Coordinates	UCS		UCS Z	—
Z Axis Vector	—	New UCS⇒Z Axis Vector	View⇒Coordinates	UCS		UCS ZAXIS	—

Таблица A.7. Инструменты категории Draw

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
2D Solid	—	—	—	—		SOLID	SO
3D Face	—	Modeling⇒Meshes⇒3D Face	—	—		3DFACE	3F
3D Mesh	—	—	—	—		3DMESH	—
3D Polyline	—	3D Polyline	Home⇒Draw	—		3DPOLY	3P
Arc	—	Arc⇒3 Points	Home⇒Draw	Draw		ARC	A
Arc by Center, Start, Angle	—	Arc⇒Center, Start, Angle	Home⇒Draw	—		ARC C \ \ ANGLE	A C \ \ A
Arc by Center, Start, End	—	Arc⇒Center, Start, End	Home⇒Draw	—		ARC C \ \ \	A C \ \ \
Arc by Center, Start, Length	—	Arc⇒Center, Start, Length	Home⇒Draw	—		ARC C \ \ LENGTH	A C \ \ L
Arc by Start, Center, Angle	—	Arc⇒Start, Center, Angle	Home⇒Draw	—		ARC \ C \ ANGLE	A \ C \ \ A
Arc by Start, Center, End	—	Arc⇒Start, Center, End	Home⇒Draw	—		ARC \ C	A \ C

Продолжение табл. А.7

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Arc by Start, Center, Length	—	Arc⇒Start, Center, Length	Home⇒Draw	—		ARC \ C \ LENGTH	A \ C \ L
Arc by Start, End, Angle	—	Arc⇒Start, End, Angle	Home⇒Draw	—		ARC \ END \ ANGLE	A \ E \ A
Arc by Start, End, Direction	—	Arc⇒Start, End, Direction	Home⇒Draw	—		ARC \ END \ DIRECTION	A \ E \ D
Arc by Start, End, Radius	—	Arc⇒Start, End, Radius	Home⇒Draw	—		ARC \ END \ RADIUS	A \ E \ R
Base	—	Block⇒Base	Insert⇒Block, Home⇒Block	—		BASE	—
Boundary	—	Boundary	Home⇒Draw	—		BOUNDARY	BO
Box	—	Modeling⇒Box	Home⇒Modeling	Modeling		BOX	—
Circle	—	Circle⇒Center, Radius	Home⇒Draw	Draw		CIRCLE	C
Circle by 2 Points	—	Circle⇒2 Points	Home⇒Draw	—		CIRCLE 2P	C 2P
Circle by 3 Points	—	Circle⇒3 Points	Home⇒Draw	—		CIRCLE 3P	C 3P

Продолжение табл. А.7

Продолжение табл. А.7

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Donut	—	Donut	Home⇒Draw	—		DONUT	DO
Edge	—	—	—	—		EDGE	—
Edge Mesh	—	Modeling⇒Meshes⇒ Edge Mesh	Mesh Modeling⇒Primitives	—		EDGESURF	—
Ellipse	—	Ellipse⇒Axis, End	Home⇒Draw	Draw		ELLIPSE	EL
Ellipse Arc	—	Ellipse⇒Arc	Home⇒Draw	Draw		ELLIPSE ARC	EL A
Ellipse by Center	—	Ellipse⇒Center	Home⇒Draw	—		ELLIPSE CENTER	EL C
Extrude	—	Modeling⇒Extrude	Home⇒Modeling	Modeling		EXTRUDE	EXT
Flatshot	—	—	Home⇒Section, Mesh Modeling⇒Section	—		FLATSHOT	FSHOT
Gradient	—	Gradient	Home⇒Draw	Draw		GRADIENT	GD
Hatch	—	Hatch	Home⇒Draw	Draw		BHATCH	—

Продолжение табл. А.7

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного Псевдоним
Helix	—	Helix	Home⇒Draw	—		HELIX —
Line	—	Line	Home⇒Draw	Draw		LINE L
Loft	—	Modeling⇒Loft	Home⇒Modeling	Modeling		LOFT —
Make Block	—	Block⇒Make	Insert⇒Block, Home Block	Draw		BLOCK B
Measure	—	Point⇒Measure	Home⇒Draw	—		MEASURE ME
Mesh Box	—	Modeling⇒Meshes⇒ Primitives⇒Box	Mesh Modeling⇒Primitives	Smooth Mesh, Smooth Mesh Primitives		MESH BOX MESH B
Mesh Cone	—	Modeling⇒Meshes⇒ Primitives⇒	Mesh Modeling⇒Primitives	Smooth Mesh, Smooth Mesh Primitives		MESH CONE MESH C
Mesh Cylinder	—	Modeling⇒Meshes⇒ Primitives⇒	Mesh Modeling⇒Primitives	Smooth Mesh, Smooth Mesh Primitives		MESH CYLINDER MESH CY
Mesh Primitives Options	—	—	Mesh Modeling⇒Primitives	—		MESHPRIMITIVESOPTIONS, MESH SETTINGS TESSELATION —
Mesh Pyramid	—	Modeling⇒Meshes⇒ Primitives⇒	Mesh Modeling⇒Primitives	Smooth Mesh, Smooth Mesh Primitives		MESH PYRAMID MESH P

Продолжение табл. А.7

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панель инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Mesh Sphere	—	Modeling⇒Meshes⇒ Primitives⇒	Mesh Modeling⇒Primitives	Smooth Mesh, Smooth Mesh Primitives		MESH SPHERE	MESH S
Mesh Tessellation Options	—	—	Mesh Modeling⇒Mesh —	Smooth Mesh, Smooth Mesh Primitives		MESHOPTIONS	—
Mesh Torus	—	Modeling⇒Meshes⇒ Primitives⇒	Mesh Modeling⇒Primitives	Smooth Mesh, Smooth Mesh Primitives		MESH TORUS	MESH T
Mesh Wedge	—	Modeling⇒Meshes⇒ Primitives⇒	Mesh Modeling⇒Primitives	Smooth Mesh, Smooth Mesh Primitives		MESH WEDGE	MESH W
Multiline	—	Multiline	—	—		MLINE	ML
Multiline Text	—	Text⇒Multiline Text	Annotate⇒Text, Home⇒Annotation	Draw, Text		MTEXT	T
Multiple Point	—	Point⇒Multiple Point	Home⇒Draw	Draw		MULTIPLE POINT	—
Planar Surface	—	Modeling⇒Planar Surface	Home⇒Modeling	Modeling		PLANESURF	—
Point	—	Point⇒Single Point	—	—		POINT	PO
Polyface Mesh	—	—	—	—		PFACE	—
Polygon	—	Polygon	Home⇒Draw	Draw		POLYGON	POL

Продолжение табл. А.7

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Polyline	—	Polyline	Home⇒Draw	Draw		PLINE	PL
Polysolid	—	Modeling⇒Polysolid	Home⇒Modeling	Modeling		POLYSOLID	PSOLID
Predefined Mesh	—	—	—	—		—	—
Presspull	<Ctrl+Alt>	—	Home⇒Modeling	Modeling		PRESSPULL	—
Pyramid	—	Modeling⇒Pyramid	Home⇒Modeling	Modeling		PYRAMID	PYR
Ray	—	Ray	Home⇒Draw	—		RAY	—
Redangle	—	Rectangle	Home⇒Draw	Draw		RECTANG	REC
Region	—	Region	Home⇒Region	Draw		REGION	REG
Revision Cloud	—	Revision Cloud	Home⇒Draw, Annotate⇒Markup	Draw		REVCLLOUD	—
Revolve	—	Modeling⇒Revolve	Home⇒Modeling	Modeling		REVOLVE	REV

Продолжение табл. А.7

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного Псевдоним
Revolved Mesh	—	Modeling⇒Meshes⇒Revolved Mesh	Mesh Modeling⇒Primitives	—		REVSURF
Ruled Mesh	—	Modeling⇒Meshes⇒Ruled Mesh	Mesh Modeling⇒Primitives	—		RULESURF
Section	—	—	—	—		SEC
Section Plane	—	Modeling⇒Section Plane	Mesh Modeling⇒Section, Home⇒Section	—		SECTIONPLANE
Setup Solid Draw	—	Modeling⇒Setup⇒Drawing	Home⇒Modeling	—		SOLDRAW
Setup Solid Profile	—	Modeling⇒Setup⇒Profile	Home⇒Modeling	—		SOLPROF
Setup Solid View	—	Modeling⇒Setup⇒View	Home⇒Modeling	—		SOLVIEW
Single Line Text	—	Text⇒Single Line Text	Annotate⇒Text, Home⇒Annotation	Text		TEXT
Smooth Mesh	—	Modeling⇒Meshes⇒Smooth Mesh	Mesh Modeling⇒Mesh Smooth Mesh	Smooth Mesh		MESHSMOOTH
Sphere	—	Modeling⇒Sphere	Home⇒Modeling	Modeling		SPHERE

Окончание табл. А.7

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Spline	—	Spline	Home⇒Draw	Draw		SPLINE	SPL
Sweep	—	Modeling⇒Sweep	Home⇒Modeling	Modeling		SWEEEP	—
Table	—	Table	Annotate⇒Tables, Home⇒Annotation	Draw		TABLE	TB
Tabulated Mesh	—	Modeling⇒Meshes⇒ Tabulated Mesh	Mesh Modeling⇒Primitives	—		TABSURF	—
Torus	—	Modeling⇒Torus	Home⇒Modeling	Modeling		TORUS	TOR
Wedge	—	Modeling⇒Wedge	Home⇒Modeling	Modeling		WEDGE	WE
Wipeout	—	Wipeout	Home⇒Draw, Annotate⇒Markup	—		WIPEOUT	—
Write Block	—	—	—	—	—	WBLOCK	W

Таблица А.8. Инструменты категории Dimension

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Align Text at Center	—	Align Text⇒Center	Annotate⇒Dimensions	—		DIMEDIT \ CENTER	—

Продолжение табл. А.8

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Align Text at Home	—	Align Text⇒Home	Annotate⇒Dimensions	—		DIMEDIT HOME	DED H
Align Text at Left	—	Align Text⇒Left	Annotate⇒Dimensions	—		DIMEDIT \ LEFT	
Align Text at Right	—	Align Text⇒Right	Annotate⇒Dimensions	—		DIMEDIT \ RIGHT	—
Align Text by Angle	—	Align Text⇒Angle	Annotate⇒Dimensions	—		DIMEDIT \ ANGLE	—
Aligned	—	Aligned	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	Dimension		DIMALIGNED	DAL
Angular	—	Angular	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	Dimension		DIMANGULAR	DAN
Arc Length	—	Arc Length	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	Dimension		DIMARC	DAR
Baseline	—	Baseline	Annotate⇒Dimensions	Dimension		DIMBASELINE	DBA
Center Mark	—	Center Mark	Annotate⇒Dimensions	Dimension		DIMCENTER	DCE
Continue	—	Continue	Annotate⇒Dimensions	Dimension		DIMCONTINUE	DCO

Продолжение табл. А.8

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Начало инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Diameter	—	Diameter	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	Dimension		DIMDIAMETER	DDI
Dimension Break	—	Dimension Brake	Annotate⇒Dimensions	Dimension		DIMBREAK	—
Dimension Edit	—	—	—	Dimension		DIMEDIT	DED
Dimension Inspection	—	Inspection	Annotate⇒Dimensions	Dimension		DIMINSPECT	—
Dimension Space	—	Dimension Space	Annotate⇒Dimensions	Dimension		DIMSPACE	—
Dimension Style	—	Dimension Style	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	Dimension		DIMSTYLE	D
Dimension Text Edit	—	—	—	Dimension		DIMTEDIT	—
Dimension Update	—	Update	Annotate⇒Dimensions	Dimension		-DIMSTYLE APPLY	—
Disassociate Dimensions	—	—	—	—		-DIMDISASSOCIATE	DDA
Jogged	—	Jogged	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	Dimension		DIMJOGGED	JOG

Продолжение табл. А.8

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Продолжение табл. А.8
Jogged Linear	—	Jogged Linear	Annotate⇒Dimensions	Dimension		DIMTOGGLELINE	DJL
Linear	—	Linear	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	Dimension		DIMLINEAR	DLI
Multileader	—	Multileader	Annotate⇒Leaders, Home⇒Annotation	MultiLeader		MLEADER	MLD
Oblique	—	Oblique	Annotate⇒Dimensions	—		DIMEDIT OBLIQUE	DED_O
Ordinate	—	Ordinate	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	Dimension		DIMORDINATE	DOR
Override Dimension	—	Override	Annotate⇒Dimensions	—		DIMOVERRIDE	DOV
Quick Dimension	—	Quick Dimension	Annotate⇒Dimensions	Dimension		QDIM	—
Quick Leader	—	—	—	—		QLEADER	QE
Radius	—	Radius	Annotate⇒Dimensions, Home⇒Annotation	Dimension		DIMRADIUS	DRA
Reassociate Dimensions	—	Reassociate Dimensions	Annotate⇒Dimensions	—		DIMREASSOCIATE	DRE

Окончание табл. А.8

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Regenerate Dimensions	—	—	—	—	—	DIMREGEN	—
Tolerance	—	Tolerance	Annotate⇒Dimensions	Dimension		TOLERANCE	TOL

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
3D Align	—	3D Operations⇒3D Align	Home⇒Modify	Modeling		3DALIGN	3AL
3D Array	—	3D Operations⇒3D Array	Home⇒Modify	—	—	3DARRAY	3A
3D Mirror	—	3D Operations⇒3D Mirror	Home⇒Modify	—		3DMIRROR	—
3D Move	—	3D Operations⇒3D Move	Home⇒Modify	Modeling		3DMOVE	3M
3D Rotate	—	3D Operations⇒3D Rotate	Home⇒Modify	Modeling		3DROTATE	3R
3D Scale	—	—	Home⇒Modify	—		3DSCALE	—
Add Current Scale	—	Annotative Object Scale⇒Add Current Scale	Annotate⇒Annotation Scaling	—		AIOBJECTSCALEADD	—

Продолжение табл. А.9

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Пакеты инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Add Jog to Section	—	—	Home⇒Section, Mesh⇒Modeling Section	—		SECTIONPLANE JOG	JOGSECTION
Add Multileader	—	Object⇒Multileader⇒Add Leader	Annotate⇒Leaders, Home⇒Annotation	Multileader		AIMLEADERREDITADD	—
Add/Delete Scales	—	Annotative Object Scale⇒Add/Delete Scales	Annotate⇒ Annotation Scaling	—		OBJECTSCALE	—
Align	—	3D Operations⇒Align	Home⇒Align	—		ALIGN	AL
Align Multileader	—	Object⇒Multileader⇒Align	Annotate⇒Leaders, Home⇒Annotation	Multileader		MLEADERALIGN	MLA
Annotation Reset	—	Annotative Object Scale⇒Synchronize Multiple-scale Positions	Annotate⇒ Annotation Scaling	—		ANORESET	—
Array	—	Array	Home⇒Modify	Modify		ARRAY	AR
Attribute Edit	—	—	Insert⇒Attributes	—		ATTEDIT	ATE
Bind Xref	—	Object⇒External References⇒Bind	—	Reference		XBIND	XB
Block Attribute Manager	—	Object⇒Attribute⇒Block Attribute Manager	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	Modify II		BATTMAN	—

Продолжение табл. А9

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Пакеты инструментов	Кнопка инструментов	Команда командного окна	Псевдоним
Block Description Edit	—	Object⇒Block Description	—	—		BLOCK	B
Break	—	Break	Home⇒Modify	Modify		BREAK	BR
Break at Point	—	—	Home⇒Modify	Modify		BREAK FIRST @	BR F @
Chamfer	—	Chamfer	Home⇒Modify	Modify		CHAMFER	CHA
Change Space	—	Change Space	Home⇒Modify	—		CHSPACE	—
Change to By_Layer	—	Change to ByLayer	Home⇒Modify	—		SETBYLAYER	—
Check	—	Solid Editing⇒Check	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT BODY CHECK	SOLIDEDIT
Clean	—	Solid Editing⇒Clean	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT BODY CLEAN	SOLIDEDIT B C
Clip	—	—	Insert⇒Reference	—		CLIP	—
Clip Existing Viewport	—	Clip⇒Viewport	View⇒Viewports	Viewports		VPCLIP	—

Продолжение табл. А9

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Пакеты инструментов	Кнопка инструмента	Команда командного окна	Псевдоним
Clip External Reference	—	Clip⇒Xref	—	Reference		XCLIP	XC
Collect Multileader	—	Object⇒Multileader⇒ Collect	Annotate⇒Leaders, Home⇒Annotation	Multileader		MLEADERCOLLECT	MLC
Color edges	—	Solid Editing⇒Color edges	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT EDGE COLOR	SOLIDEDIT E L
Color faces	—	Solid Editing⇒Color faces	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT FACE COLOR	SOLIDEDIT F L
Convert to Faceted Solid	—	Mesh Editing⇒Convert to Faceted Solid	—	—		SMOOTHMESHCONVERT 2 CONVTOSOLID	—
Convert to Faceted Surface	—	Mesh Editing⇒Convert to Faceted Surface	—	—		SMOOTHMESHCONVERT 2 CONVTOSURFACE	—
Convert to Smooth Solid	—	Mesh Editing⇒Convert to Smooth Solid	—	—		SMOOTHMESHCONVERT 0 CONVTOSOLID	—
Convert to Smooth Surface	—	Mesh Editing⇒Convert to Faceted Surface	—	—		SMOOTHMESHCONVERT 0 CONVTOSURFACE	—
Convert to Solid	—	3D Operations⇒Convert to Solid	—	Mesh Modeling⇒Convert Mesh, Home⇒Solid Editing		—	CONVTOSOLID
Convert to Surface	—	3D Operations⇒Convert to Surface	—	Mesh Modeling⇒Convert Mesh, Home⇒Solid Editing		—	CONVTOSURFACE

Продолжение табл. А9

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Пакеты инструментов	Кнопка инструмента	Команда командного окна	Псевдоним
Copy	—	Copy	Home⇒Modify	Modify		COPY	CP
Copy edges	—	Solid Editing⇒Copy edges	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT EDGE COPY	SOLIDEDIT E C
Copy faces	—	Solid Editing⇒Copy faces	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT FACE COPY	SOLIDEDIT F C
Crease	—	Mesh Editing⇒Crease	Mesh Modeling⇒Mesh	Smooth Mesh		MESHCREASE	CREASE
Delete Current Scale	—	Annotative Object Scale⇒Delete Current Scale	Annotate⇒ Annotation Scaling	—		AIOBJECTSCALEREMOVE	—
Delete faces	—	Solid Editing⇒Delete faces	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT FACE DELETE	SOLIDEDIT F D
Edit Hatch	—	Object⇒Hatch	Home⇒Modify	Modify II		HATCHEDIT	HE
Edit Polyline	—	Object⇒Polyline	Home⇒Modify	Modify II		PEDIT	PE
Edit Single Attribute	—	Object⇒Attribute⇒Single	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	Modify II		EATTEDIT	—
Edit Spline	—	Object⇒Spline	Home⇒Modify	Modify II		SPLINEDIT	SPE

Продолжение табл. А.9

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Пакеты инструментов	Кнопка инструмента	Команда командного окна	Псевдоним
Erase	<Delete>	Erase	Home⇒Modify	Modify		ERASE	E
Explode	—	Explode	Home⇒Modify	Modify		EXPLODE	X
Extend	—	Extend	Home⇒Modify	Modify		EXTEND	EX
Extract Edges	—	3D Operations⇒Extract Edges	Home⇒Solid Editing, Home⇒Section, Mesh⇒Modeling Section	—		XEDGES	—
Extrude	—	Mesh Editing⇒Extrude Face	Mesh Modeling⇒Mesh Edit, Home Modeling	Modeling		EXTRUDE	EXT
Extrude faces	—	Solid Editing⇒Extrude faces	Home⇒Extrude Faces	Solid Editing		SOLIDEDIT FACE EXTRUDE	SOLIDEDIT F E
Faceted, not optimized	—	—	Mesh Modeling⇒Convert Mesh	—		SMOOTHMESHCONVERT 3	—
Faceted, optimized	—	—	Mesh Modeling⇒Convert Mesh	—		SMOOTHMESHCONVERT 2	—
Fillet	—	Fillet	Home⇒Modify	Modify		FILLET	F
Frame Xref	—	Object⇒External References⇒Frame	—	Reference		XCLIPFRAME 1	—

Продолжение табл. А.9

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Пакеты инструментов	Кнопка инструментов	Команда командного окна	Псевдоним
Global Edit Attribute	—	Object⇒Attribute⇒Global	Insert⇒Attributes, Home Block	—		-ATTEDIT	ATTE
Image Adjust	—	Object⇒Image⇒Adjust	—	Reference		IMAGEADJUST	IAD
Image Clip	—	Clip⇒Image	—	Reference		IMAGECLIP	ICL
Image Frame	—	Object⇒Image⇒Frame	—	Reference		IMAGEFRAME	—
Image Quality	—	Object⇒Image⇒Quality	—	Reference		IMAGEQUALITY	—
Image Transparency	—	Object⇒Image⇒Transparency	—	Reference		TRANSPARENCY	—
Imprint Edges	—	Solid Editing⇒Imprint Edges	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		IMPRINT	—
Imprint solid	—	—	—	—		SOLIDEDIT BODY IMPRINT	SOLIDEDIT_B_I
Interference Checking	—	3D Operations⇒Interference Checking	Home⇒Solid Editing	—		INTERFERE	INF
Intersect	—	Solid Editing⇒Intersect	Home⇒Solid Editing	Modeling, Solid Editing		INTERSECT	IN

Продолжение табл. А.9

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка инструментов	Команда командного окна	Команда командного окна	Псевдоним
Join	—	Join	Home⇒Modify	Modify		JOIN	J	
Justify Text	—	Object⇒Text⇒Justify	Annotate⇒Text	Text		JUSTIFYTEXT	—	
Lengthen	—	Lengthen	Home⇒Modify	—		LENGTHEN	LEN	
Live Section	—	—	Home⇒Section, Mesh⇒Modeling Section	—		LIVESECTION	—	
Match Properties	—	Match Properties	Home⇒Clipboard	Standard Annotation, Standard, <i>панель Quick Access</i>		MATCHPROP	MAPINTER	
Material faces	—	—	—	—		SOLIDEDIT FACE MATERIAL	SOLIDEDIT F A	
Mirror	—	Mirror	Home⇒Modify	Modify		MIRROR	MI	
Move	—	Move	Home⇒Modify	Modify		MOVE	M	
Move faces	—	Solid Editing⇒Move faces	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT FACE MOVE	SOLIDEDIT F M	
Multiline Edit	—	Object⇒Multiline	—	—		MLEDIT	—	

<i>Инструмент</i>	<i>Клавиатурный эквивалент</i>	<i>Команда меню</i>	<i>Вкладка и панель ленты</i>	<i>Пакеты инструментов</i>	<i>Кнопка инструмента окна</i>	<i>Команда командного окна</i>	<i>Псевдоним</i>
Offset	—	Offset	Home⇒Modify	Modify		OFFSET	O
Offset faces	—	Solid Editing⇒Offset faces	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT FACE OFFSET	SOLIDEDIT F O
Properties	<Ctrl+1>	Properties	Home⇒Properties, View⇒Palettes	—		PROPERTIES	PR
Refine Mesh	—	Mesh Editing⇒Refine Mesh	Mesh Modeling⇒Mesh	Smooth Mesh		MESHREFINE	REFINE
Remove Multileader	—	Object⇒Multileader⇒ Remove Leader	Annotate⇒Leaders, Home⇒Annotation	Multileader		MLEADEREDIT	—
Reverse	—	—	Home⇒Modify	—		REVERSE	—
Rotate	—	Rotate	Home⇒Modify	Modify		ROTATE	RO
Rotate 3D	—	—	—	—		ROTATE3D	—
Rotate faces	—	Solid Editing⇒Rotate faces	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT FACE ROTATE	SOLIDEDIT F R
Scale	—	Scale	Home⇒Modify	Modify		SCALE	SC

Продолжение табл. А9

<i>Инструмент</i>	<i>Клавиатурный эквивалент</i>	<i>Команда меню</i>	<i>Вкладка и панель ленты</i>	<i>Пакет инструментов</i>	<i>Кнопка окна</i>	<i>Команда командного окна</i>	<i>Псевдоним</i>
Scale Text	—	Object⇒Text⇒Scale	Annotate⇒Text	Text		SCALETEXT	—
Section Plane Settings	—	—	Home⇒Section, Mesh⇒Modeling Section	—	—	SECTIONPLANSETTINGS	—
Separate	—	Solid Editing⇒Separate	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT BODY SEPARATE	—
Shell	—	Solid Editing⇒Shell	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT BODY SHELL	SOLIDEDIT B S
Slice	—	3D Operations⇒Slice	Home⇒Solid Editing	—		SLICE	SL
Smooth Less	—	Mesh Editing⇒Smooth Less	Mesh Modeling⇒Mesh	Smooth Mesh		MESHSMOOTHLESS	LESS
Smooth More	—	Mesh Editing⇒Smooth More	Mesh Modeling⇒Mesh	Smooth Mesh		MESHSMOOTHMORE	MORE
Smooth, not optimized	—	—	Mesh Modeling⇒Convert Mesh	—		SMOOTHMESHCONVERT 1	—
Smooth, optimized	—	—	Mesh Modeling⇒Convert Mesh	—		SMOOTHMESHCONVERT 0	—
Split Mesh Face	—	Mesh Editing⇒Split Face	Mesh Modeling⇒Mesh Edit	—		MESHESPLIT	SPLIT

Продолжение табл. А9

Окончание табл. А.9

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Пакеты инструментов	Кнопка окна	Команда командного окна	Псевдоним
Stretch	—	Stretch	Home⇒Modify	Modify		STRETCH	S
Subtract	—	Solid Editing⇒Subtract	Home⇒Solid Editing	Modeling, Solid Editing		SUBTRACT	SU
Synchronize Attributes	—	—	Insert⇒Attributes, Home⇒Block	Modify II		ATTSYNC	—
Taper faces	—	Solid Editing⇒Taper faces	Home⇒Solid Editing	Solid Editing		SOLIDEDIT FACE TAPER	SOLIDEDIT F T
Text Edit	—	Object⇒Text⇒Edit	—	Text		DDEDIT	ED
Thicken	—	3D Operations⇒Thicken	Home⇒Solid Editing	—		THICKEN	—
Trim	—	Trim	Home⇒Modify	Modify		TRIM	TR
Uncrease	—	Mesh Editing⇒Uncrease	Mesh Modeling⇒Mesh	Smooth Mesh		MESHUNCREASE	UNCREASE
Union	—	Solid Editing⇒Union	Home⇒Solid Editing	Modeling, Solid Editing		UNION	UNI

Таблица А.10. Инструменты категории Parametric

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Aligned dimensional constraint	—	Dimensional Constraints \Rightarrow Aligned	Parametric \Leftrightarrow Dimensional	Parametric, Dimensional Constraints		DIMCONSTRAINT ALIGNED	DCON A
Angular dimensional constraint	—	Dimensional Constraints \Rightarrow Angular	Parametric \Leftrightarrow Dimensional	Parametric, Dimensional Constraints		DIMCONSTRAINT ANGULAR	DCON A
AutoConstrain	—	AutoConstrain	Parametric \Leftrightarrow Geometric	Parametric		AUTOCONSTRAIN	—
Coincident	—	Geometric Constraints \Rightarrow Coincident	Parametric \Leftrightarrow Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT COINCIDENT	GCON C
Collinear	—	Geometric Constraints \Rightarrow Collinear	Parametric \Leftrightarrow Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT COLLINEAR	GCON COL
Concentric	—	Geometric Constraints \Rightarrow Concentric	Parametric \Leftrightarrow Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT CONCENTRIC	GCON CON
Constraint Bars	—	Constraint Bars \Rightarrow Select Objects	Parametric \Leftrightarrow Geometric	Parametric		CONSTRAINTBAR	CBAR
Constraint Settings	—	Constraint Settings	Parametric \Leftrightarrow Geometric, Parametric \Leftrightarrow Dimensional	Parametric		CONSTRAINTSETTINGS	CSETTINGS
Convert Dimension To Constraint	—	—	Parametric \Leftrightarrow Dimensional	—		DIMCONSTRAINT	DCON

Продолжение табл. А.10

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Delete Constraints	—	Delete Constraints	Parametric⇒Manage	Parametric		DELCONSTRAINT	DELCON
Diameter dimensional constraint	—	Dimensional Constraints⇒Diameter	Parametric⇒Dimensional Constraints	Parametric, Dimensional Constraints		DIMCONSTRAINT DIAMETER	DCON D
Dynamic Constraints Display	—	Show All Dynamic Constraints	Parametric⇒Dimensional	Parametric		DYNCONSTRAINTDISPLAY 1 —	
Equal	—	Geometric Constraints⇒Equal	Parametric⇒Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT EQUAL	GCON E
Fix	—	Geometric Constraints⇒Fix	Parametric⇒Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT FIX	GCON F
Hide All constraint bars	—	Constraint Bars⇒Hide All	Parametric⇒Geometric	Parametric		CONSTRAINTBAR HIDEALL	CBAR H
Hide All Dynamic Constraints	—	—	Parametric⇒Dimensional	Parametric		DYNCONSTRAINTDISPLAY 0 —	
Horizontal dimensional constraint	—	Dimensional Constraints⇒Horizontal	Parametric⇒Dimensional	Parametric, Dimensional Constraints		DIMCONSTRAINT HORIZONTAL	DCON H
Horizontal geometric constraints	—	Geometric Constraints⇒Horizontal	Parametric⇒Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT HORIZONTAL	GCON H
Parallel	—	Geometric Constraints⇒Parallel	Parametric⇒Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT PARALLEL	GCON PA

Окончание табл. А.10

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Набор инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Parameters Manager	—	Parameters Manager	Parametric⇒Manage	Parametric		PARAMETERS	PAR
Perpendicular	—	Geometric Constraints⇒ Perpendicular	Parametric⇒Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT PERPENDICULAR	GCON P
Radial dimensional constraint	—	Dimensional Constraints⇒ Radial	Parametric⇒Dimensional	Parametric, Dimensional Constraints		DIMCONSTRAINT RADIAL	DCON R
Show All constraint bars	—	Constraint Bars⇒ Show All	Parametric⇒Geometric	Parametric		CONSTRAINTBAR SHOWALL	CBAR S
Smooth geometric constraints	—	Geometric Constraints⇒ Smooth	Parametric⇒Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT SMOOTH	GCON SM
Symmetric	—	Geometric Constraints⇒ Symmetric	Parametric⇒Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT SYMMETRIC	GCON S
Tangent	—	Geometric Constraints⇒ Tangent	Parametric⇒Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT TANGENT	GCON T
Vertical dimensional constraint	—	Dimensional Constraints⇒ Vertical	Parametric⇒Dimensional	Parametric, Dimensional Constraints		DIMCONSTRAINT VERTICAL	DCON V
Vertical geometric constraints	—	Geometric Constraints⇒ Vertical	Parametric⇒Geometric	Parametric, Geometric Constraint		GEOCONSTRAINT VERTICAL	GCON V

Таблица A.11. Инструменты категории Windows

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Arrange Icons	—	Arrange Icons	—	—		SYSWINDOWS ARANGE	—
Cascade	—	Cascade	View⇒Windows	—		SYSWINDOWS CASCADE	—
Close	<Ctrl+F4>	Close	—	—	—	CLOSE	—
Close All	—	Close All	—	—	—	CLOSEALL	—
Hide Menu Bar	—	—	—	Панель Quick Access		MENUBAR 0	—
Lock All	—	Lock Location⇒All⇒Locked	View⇒Windows	Строка comandoя		LOCKUI 15	—
Lock Docked Windows	—	Lock Location⇒Docked Windows	View⇒Windows	Строка comandoя	—	LOCKUI 2	—
Lock Docking Toolbars/ Panels	—	Lock Location⇒Docked Toolbars	View⇒Windows	Строка comandoя	—	LOCKUI 1	—
Lock Floating Toolbars/ Panels	—	Lock Location⇒Floating Toolbars	View⇒Windows	Строка comandoя	—	LOCKUI 4	—
Lock Floating Windows	—	Lock Location⇒Floating Windows	View⇒Windows	Строка comandoя	—	LOCKUI 8	—
Show Menu Bar	—	—	—	Панель Quick Access		MENUBAR 1	—
Status Bar Off, Drawing Status Bar On	—	—	—	—	—	STATUSBAR 3	—

Окончание табл. А.1.1

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты	Панели инструментов	Кнопка	Команда командного окна	Псевдоним
Status Bar On, Drawing	—	—	View⇒Windows	—		STATUSBAR 1	—
Status Bar Off	—	—	—	—		STATUSBAR 0	—
Status Bars Both Off	—	—	View⇒Windows	—		STATUSBAR 2	—
Status Bars Both On	—	—	View⇒Windows	—		—	—
Switch Windows	<Ctrl+F6> <Ctrl+Shift+F6>	<1>...<9> Имя чертежа	View⇒Windows	—		SYSWINDOWS HORIZONTAL	—
Tile Horizontally	—	Tile Horizontally	View⇒Windows	—		SYSWINDOWS VERTICAL	—
Tile Vertically	—	Tile Vertically	View⇒Windows	—		TRAYSETTINGS	—
Tray Settings	—	—	View⇒Windows	Строка comando		LOCKUI 0	—
Unlock All	—	Lock Location⇒All⇒Unlocked	View⇒Windows	Строка comando		LOCKUI 1	—

Таблица А.12. Инструменты категории Help

Инструмент	Клавиатурный эквивалент	Команда меню	Вкладка и панель ленты инструментов	Панели	Команда командного окна	Псевдоним
Developer Help	—	Additional Resources⇒ Developer Help	—	Панель InfoCenter	(HELP "ACAD_DEV180")	—
Help	<F1>	Help	—	Standard Annotation, Standard, панель InfoCenter	HELP	—
InfoCenter	—	—	—	Панель InfoCenter	—	—
New Features Workshop	—	New Features Workshop	—	Панель InfoCenter	AI_INVOKENEW	—